

AI 교육자료 초등학교 정보 3~4학년군

신나는 정보 여행

학생용 매뉴얼

씨마스

차례

I. 교과서 기능 보기

II. 교과서 활용하기

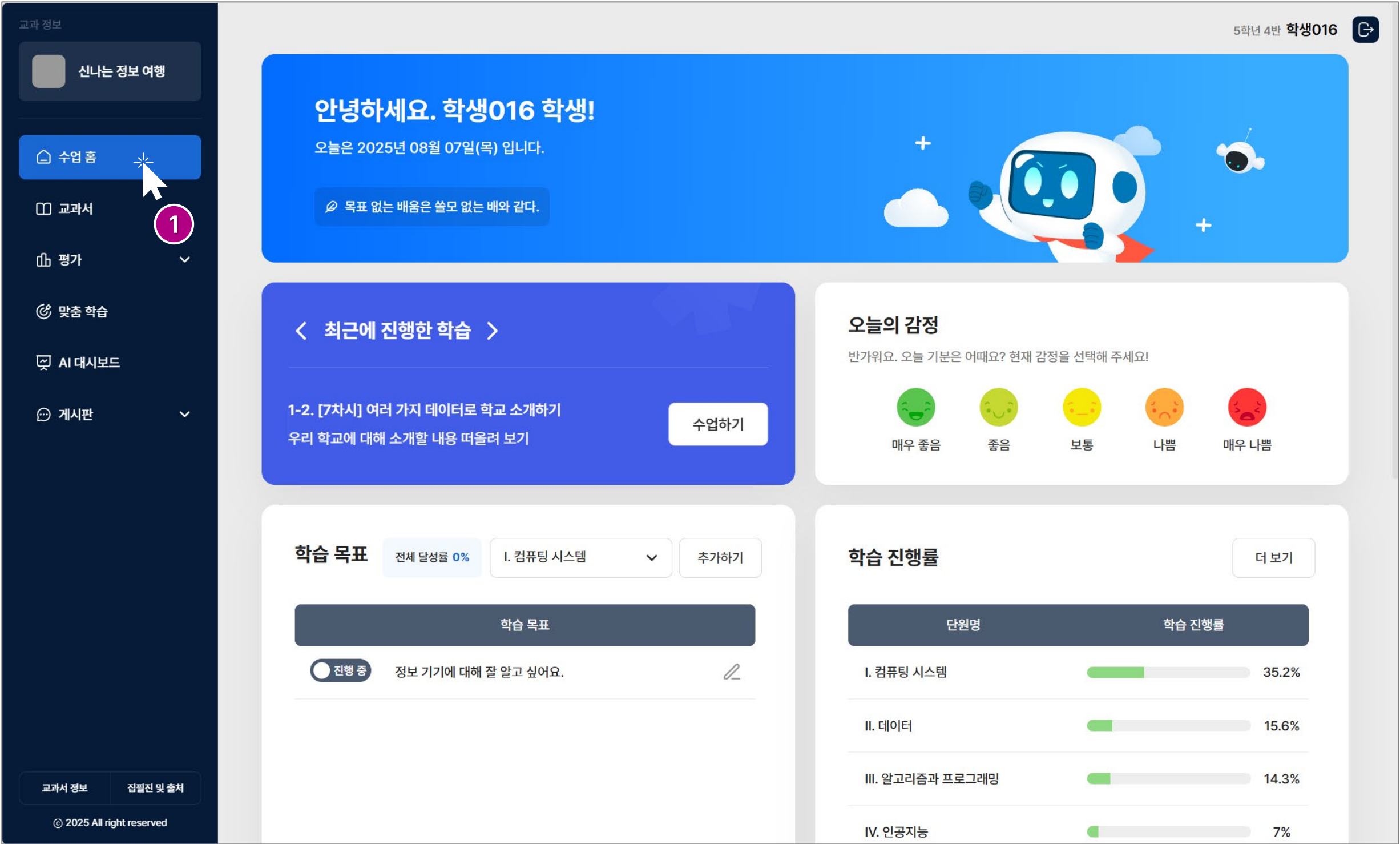
IV. 나를 알아보기

I. 교과서 기능 보기

1. 수업 홈
2. 교과서
3. 평가
4. 맞춤 학습
5. 게시판

1 수업 홈_수업 홈으로 이동

메인 메뉴에서 수업 홈을 클릭하면 수업 홈 화면으로 이동합니다.



- 1 수업 홈 메뉴
해당 메뉴를 클릭하면 수업 홈 화면으로 이동합니다.

현재 진행중인 학습 정보 및 오늘의 감정을 등록할 수 있습니다.

안녕하세요. 학생016 학생!

오늘은 2025년 08월 07일(목) 입니다.

🎯 목표 없는 배움은 쓸모 없는 배와 같다.

1 < 최근에 진행한 학습 >

1-2. [7차시] 여러 가지 데이터로 학교 소개하기
우리 학교에 대해 소개할 내용 떠올려 보기

수업하기

2

3 오늘의 감정

반가워요. 오늘 기분은 어때요? 현재 감정을 선택해 주세요!

매우 좋음 좋음 보통 나쁨 매우 나쁨

4

오늘의 감정은 '매우 좋음'

오늘 모든 게 완벽해요!

다시 선택 차트 보기

- 1 학습 정보**

아래 표시한 수업 정보를 확인할 수 있습니다.

 - 이전 진행한 학습
 - 최근에 진행한 학습(기본 선택)
 - 다음 진행할 학습
- 2 수업하기 버튼**

클릭하면 해당 학습 뷰어가 실행됩니다.
- 3 오늘의 감정 정보**

오늘의 감정 상태를 등록할 수 있습니다.
- 4 감정 선택하기**

원하는 감정을 선택하면 아래와 같이 감정이 등록됩니다.

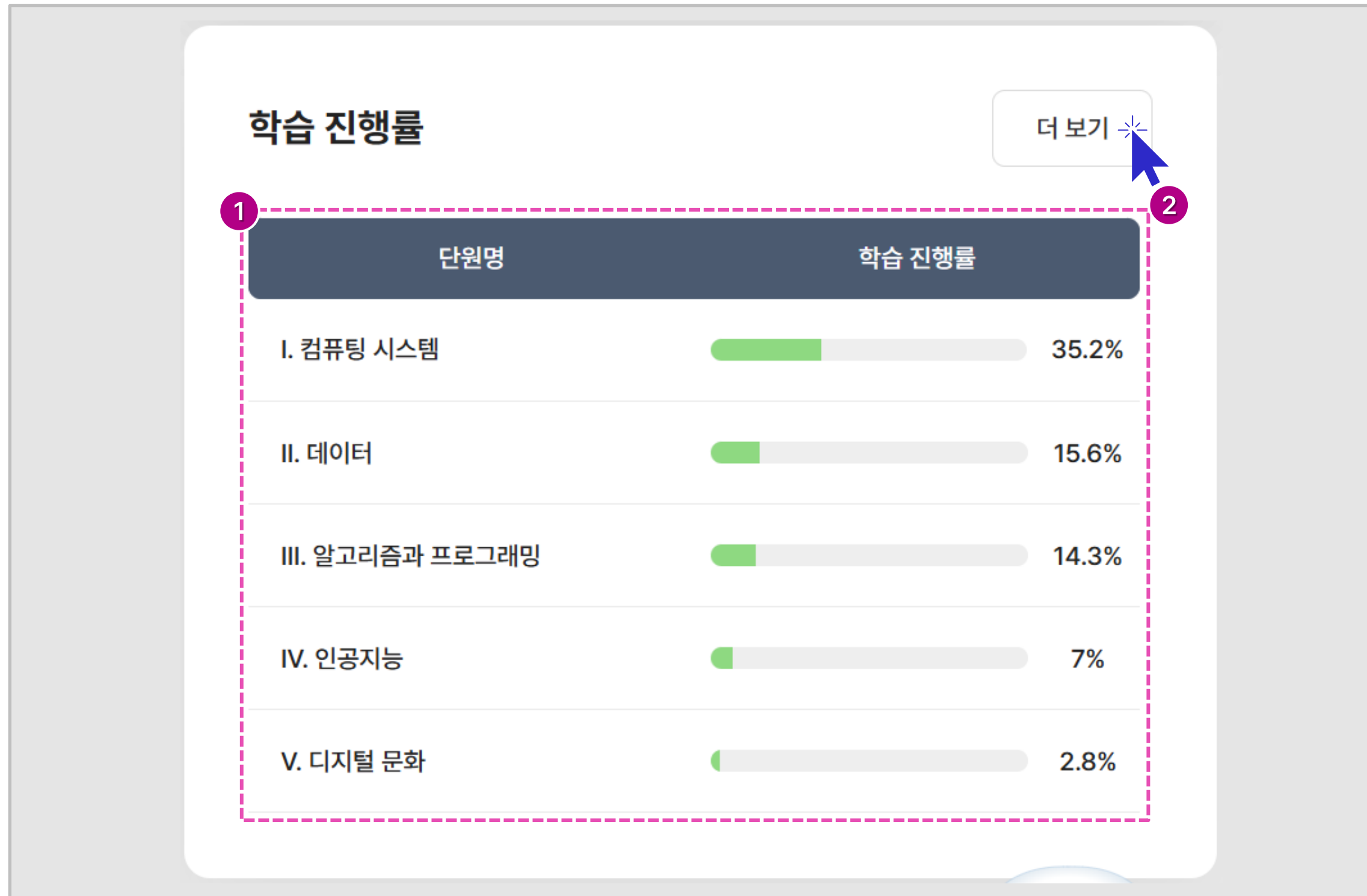
단원별로 학습 목표를 등록하고 완료 처리를 통해, 학습 목표 달성률을 확인할 수 있습니다.



- 1 학습 목표 달성률 정보
단원별로 학습 목표 달성률을 확인할 수 있습니다.
- 2 학습 목표 추가하기 버튼
클릭하면 새로운 학습 목표를 등록할 수 있습니다.

추가하기 버튼은 먼저 단원을 선택해야 보입니다.
- 3 목표 달성 토글 스위치
토글 스위치를 클릭하여 달성한 학습 목표는 완료 처리할 수 있습니다.
- 4 학습 목표 내용 수정 버튼
클릭하면 등록한 학습 목표를 수정하거나 삭제할 수 있습니다.

자신의 평균 학습 진행률을 단원별로 확인할 수 있습니다.



- 1 단원별 학습 진행률 정보**
자신의 평균 학습 진행률을 단원별로 확인할 수 있습니다.
- 2 더 보기 버튼**
클릭하면 AI 대시보드로 이동합니다.

최근 단원 종합 분석 및 AI 추천 콘텐츠를 확인할 수 있습니다.

1

@ 최근 단원 종합 분석

잘하고 있어요.

현재 III. 알고리즘과 프로그래밍 단원에 대해 매우 잘 이해하고 있어요.
특히 평가 활동을 매우 잘하고 있어요. 지속적으로 학습 활동에 관심을 갖고 수행하길 바랄
께요.

노력이 필요해요.

분석된 정보가 없습니다.

2

★ AI 추천 콘텐츠

AI 분석

현재 단원에서 가장 부족한 개념에 대해 콘텐츠를 추천합니다. 해당 콘텐츠를 꼭 학습하여 주시기 바랍니다.

1-1. [10차시] 프로그래밍 시작하기
10차시 심화 학습 자료

1-2. [11차시] 복잡한 프로그램 만들기
11차시 반복 학습 자료

1-2. [11차시] 복잡한 프로그램 만들기
(활동해 보기) 선택 프로그래밍하기

< 1/2 >

1

최근 단원 종합 분석 정보

최근 진행한 학습의 대단원 종합 분석이 표시됩니다.

2

AI 추천 콘텐츠 정보

최근 진행한 학습(대단원 기준)의 AI 추천 콘텐츠를 확인할 수 있습니다.

3

AI 추천 콘텐츠 확인하기

클릭하면 추천 콘텐츠 뷰어가 실행됩니다.

- 8 -

공지 사항 및 수업 게시판에 등록된 최신 글을 확인할 수 있습니다.

1

공지 사항

공지 사항

오늘의 공지 입니다.

더 보기

2025-05-19

2

수업 게시판

숙제는 내일까지 꼭 제출하세요.

2025-05-19

2

- 1

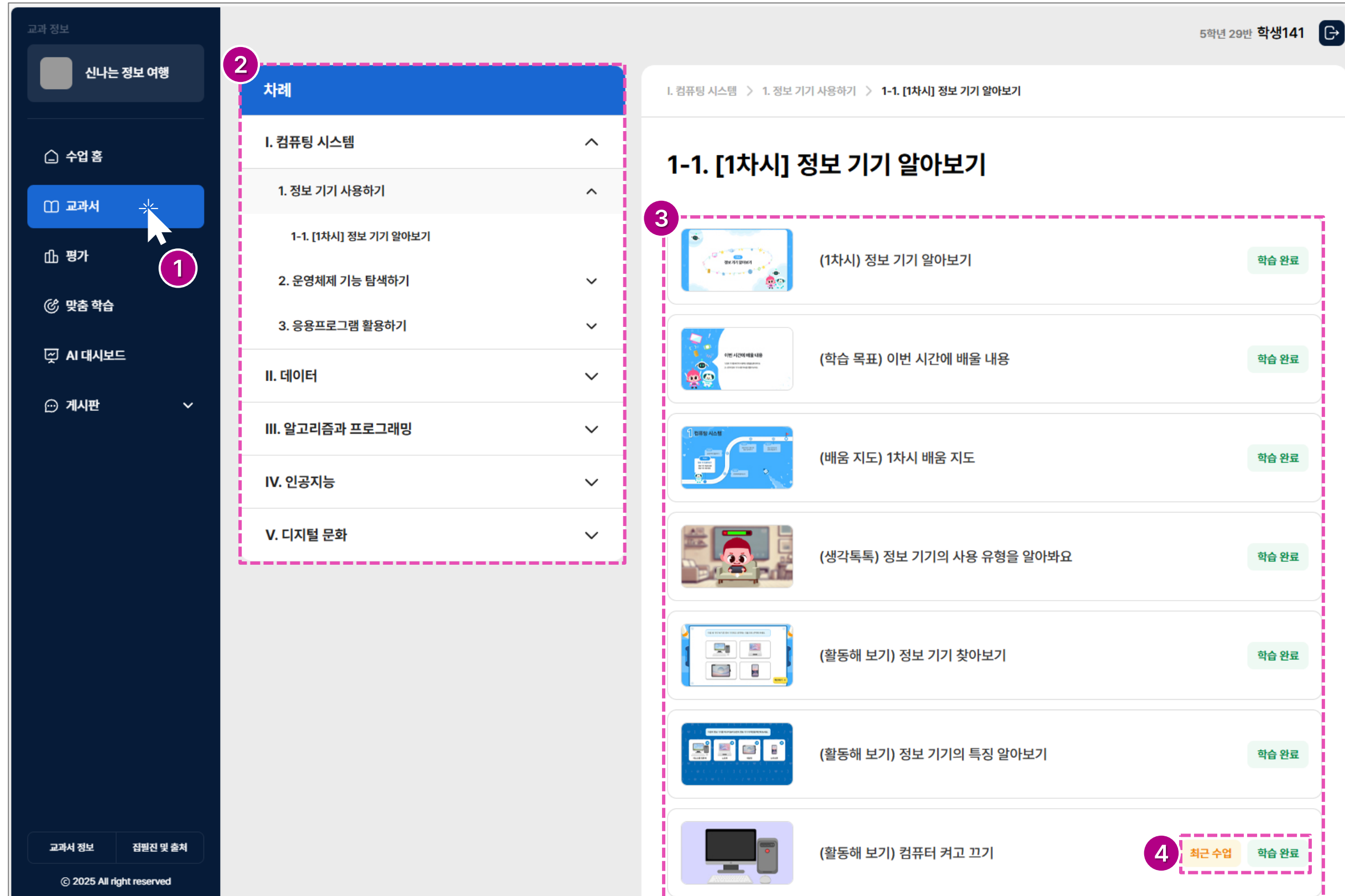
게시판 최신 글 정보

수업 게시판 및 공지 사항의 최신 글을 등록일자와 함께 확인할 수 있습니다.
- 2

게시판 글 더 보기 버튼

클릭하면 해당 게시판으로 이동합니다.

메인 메뉴에서 교과서를 클릭하면 교과서 화면으로 이동하여, 차례와 학습 목록을 확인할 수 있습니다.



- 1 교과서 메뉴
해당 메뉴를 클릭하면 교과서 화면으로 이동합니다.
- 2 차례 정보
각 코스웨어는 대/중/소단원으로 구성되어 있습니다.
- 3 학습 콘텐츠 정보
각 코스웨어에 포함되어 있는 학습 콘텐츠 목록을 확인할 수 있습니다.
- 4 학습 상태 정보
가장 마지막에 학습한 콘텐츠는 "최근 수업" 으로 표시되고,
학습이 완료된 콘텐츠는 "학습 완료" 라고 표시됩니다.

메인 메뉴에서 평가(교과 평가)를 클릭하면, 진단/형성/총괄 평가 및 선생님이 직접 등록한 추가 시험 목록을 확인할 수 있습니다.

교과 정보

신나는 정보 여행

수업 홈

교과서

평가

교과 평가

코딩 실습

모둠 활동

오답 노트

맞춤 학습

AI 대시보드

게시판

교과서 정보

집필진 및 출처

© 2025 All right reserved

5학년 29반 학생141

단위: 전체

유형: 전체

평가 제목: 제목을 입력하세요.

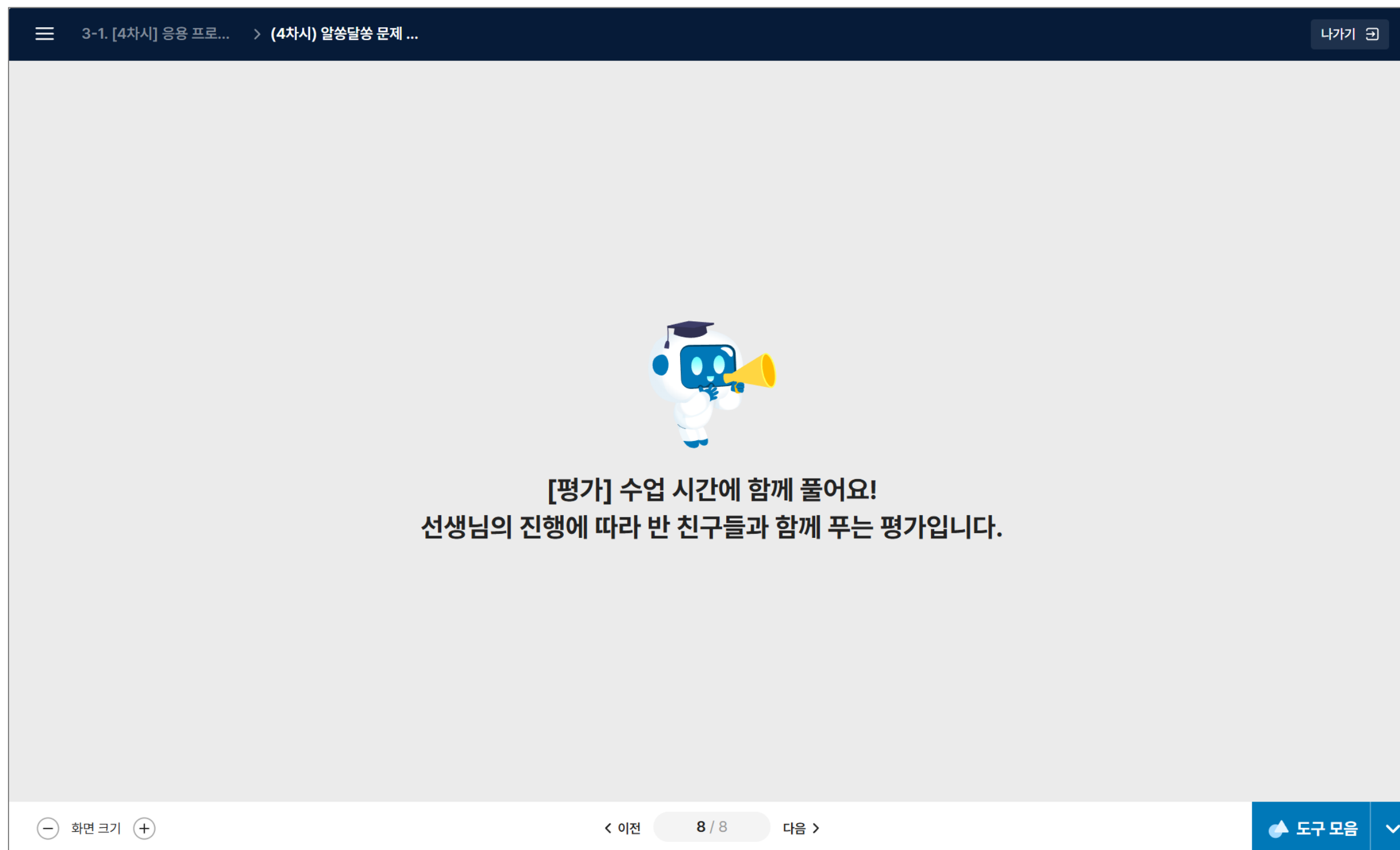
항목 수 27

번호	상태	유형	평가 제목	단위	점수	응시일	채점일	도구
1	완료	형성 평가	(10차시) 알쏭달쏭 문제 도전	1-1. [10차시] ...	100점	2025-07-16	2025-07-16	결과 보기
2	시작 전	형성 평가	(12차시) 알쏭달쏭 문제 도전	1-1. [12차시] ...				평가 시작
3	시작 전	형성 평가	(16차시) 알쏭달쏭 문제 도전	1-1. [16차시] ...				평가 시작
4	완료	형성 평가	(1차시) 알쏭달쏭 문제 도전	1-1. [1차시] 정...	100점	2025-07-16	2025-07-16	결과 보기
5	완료	형성 평가	(6차시) 알쏭달쏭 문제 도전	1-1. [6차시] 데...	100점	2025-07-16	2025-07-16	결과 보기
6	시작 전	형성 평가	(11차시) 알쏭달쏭 문제 도전	1-2. [11차시] ...				평가 시작
7	시작 전	총괄 평가	III. 알고리즘과 프로그래밍 : 총...	1-2. [11차시] ...				평가 시작
8	시작 전	형성 평가	(13차시) 알쏭달쏭 문제 도전	1-2. [13차시] ...				평가 시작
9	완료	형성 평가	(7차시) 알쏭달쏭 문제 도전	1-2. [7차시] ...	100점	2025-07-16	2025-07-16	결과 보기
10	시작 전	형성 평가	(14차시) 알쏭달쏭 문제 도전	2-1. [14차시] ...				평가 시작

<< < 1 2 3 > >>

- 평가 - 교과 평가 메뉴**
해당 메뉴를 클릭하면 평가 - 교과 평가 화면으로 이동합니다.
- 단위 선택 필터**
세부 단위를 선택할 수 있습니다.
- 유형 선택 필터**
평가 유형(진단/형성/총괄 평가, 추가 시험)을 선택할 수 있습니다.
- 교과 평가 정보**
모든 평가(시험)에 대한 목록 및 관련 정보를 확인할 수 있습니다.
- 평가 관련 도구**
평가 상태에 따라 평가 시작, 결과 보기가 가능합니다.

교과 평가 목록에서 평가 시작 버튼을 누르면 평가를 시작하는 학습 뷰어가 실행됩니다.



※ 학생이 시험 시작 전에 평가 시작 버튼을 누르면 상기 화면처럼 잠시 대기하고 있다가, 교사가 평가 페이지에서 평가 시작하기(인솔모드 활성화)를 클릭하면, 학생은 평가 페이지로 자동 진입 됨.

교과 평가 목록에서 결과 보기 버튼을 누르면 아래와 같이 해당 평가에 대한 분석 리포트를 확인할 수 있습니다.



- 1 평가 피드백 정보**
평가에 대한 분석 피드백을 확인할 수 있습니다.
- 2 평가 점수 정보**
학급 평균 점수와 나의 점수를 비교할 수 있습니다.
- 3 정오답 현황**
정오답 현황을 확인할 수 있습니다.
- 4 정오답 정보**
클릭하면 해당 문항의 상세 내용을 확인할 수 있습니다.

이어서 평가에 연계된 각 성취기준별 달성도 및 추천 콘텐츠를 확인할 수 있습니다.



- 1** 성취기준 별 달성도 정보
평가에 연계된 성취기준 별 달성도를 학급평균과 비교하여 확인할 수 있습니다.
- 2** 연계된 문항 정보
해당 성취기준이 연계된 문항 번호를 확인할 수 있습니다.
- 3** 추천 콘텐츠
클릭하면 추천 콘텐츠 뷰어가 실행됩니다.

평가 메뉴에서 모둠 활동을 클릭하면, 교과서에 포함된 모든 모둠 활동 목록을 확인할 수 있습니다.

교과 정보

신나는 정보 여행

수업 홈

교과서

평가

교과 평가

코딩 실습

모듬 활동

오답 노트

맞춤 학습

AI 대시보드

게시판

교과서 정보

집필진 및 출처

© 2025 All right reserved

5학년 4반 학생016

단원
전체

활동 방식
전체

모듬 활동 제목
제목을 입력하세요.

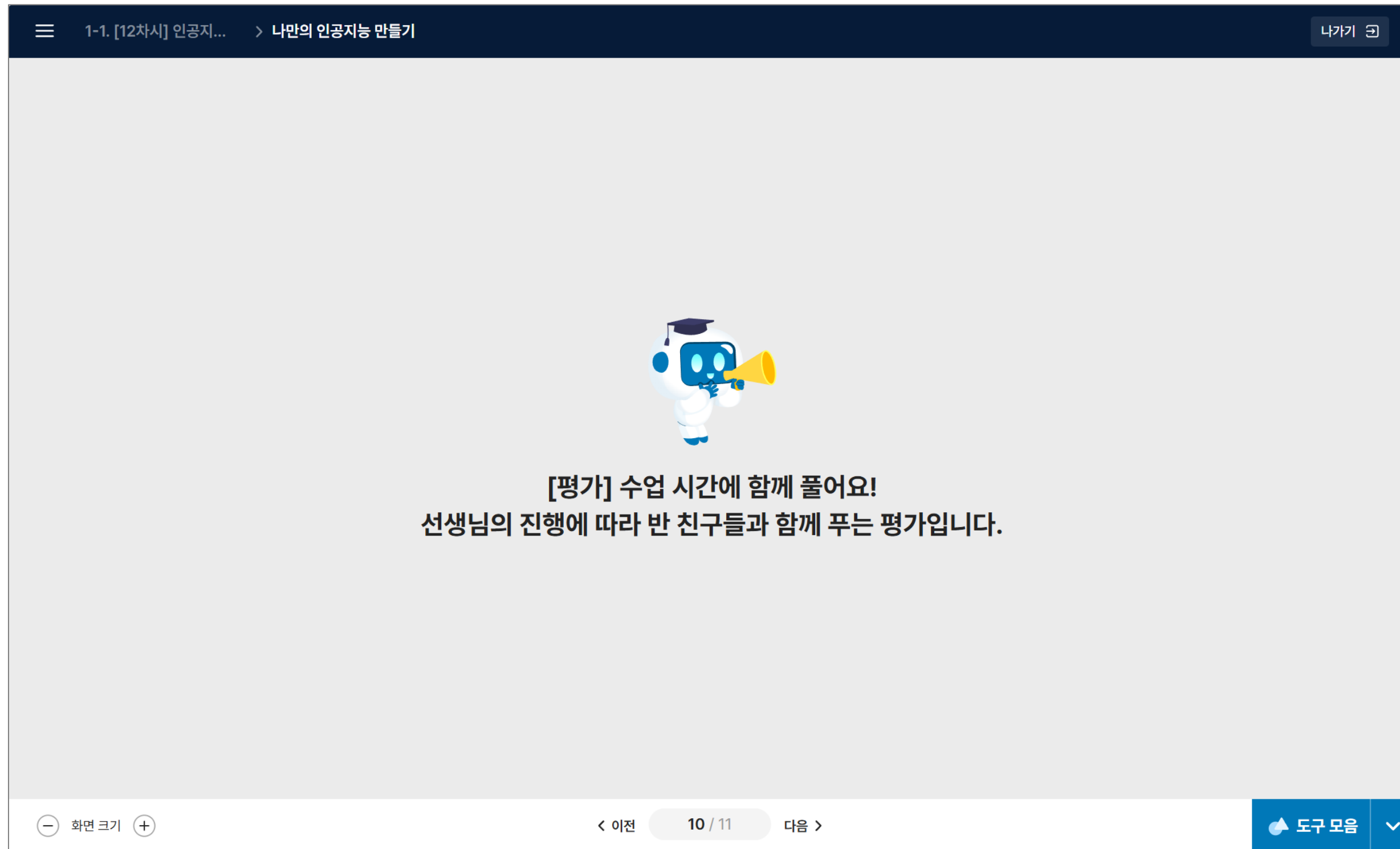
항목 수 20

번호	상태	모듬 활동 제목	단원	시작일	종료일	채점일	도구
1	시작 전	나만의 인공지능 만들기	1-1. [12차시] 인공...	제한 없음	제한 없음		모듬 시작
2	시작 전	온라인상에서 예절을 지켜야 하...	1-1. [16차시] 디지...	제한 없음	제한 없음		모듬 시작
3	시작 전	아름다운 댓글, 선물달기 운동 ...	1-1. [16차시] 디지...	제한 없음	제한 없음		모듬 시작
4	시작 전	함께 지키는 네티켓 완성해 보기	1-1. [16차시] 디지...	제한 없음	제한 없음		모듬 시작
5	시작 전	네티켓 활동 실천하고 소감 나누...	1-1. [16차시] 디지...	제한 없음	제한 없음		모듬 시작
6	완료	과외존 진단 결과 확인하기 01	1-1. [1차시] 정보 기...	제한 없음	제한 없음		결과 보기
7	시작 전	나만의 정보 기기 사용 약속 작...	1-1. [1차시] 정보 기...	제한 없음	제한 없음		모듬 시작
8	시작 전	데이터 찾기 놀이	1-1. [6차시] 데이터...	제한 없음	제한 없음		모듬 시작
9	시작 전	내가 체험한 인공지능 정리하기	1-2. [13차시] 인공...	제한 없음	제한 없음		모듬 시작
10	시작 전	전달! 칭찬 쪽지 만들기	1-2. [7차시] 여러 ...	제한 없음	제한 없음		모듬 시작

<< < 1 2 > >>

- 평가 - 모듬 활동 메뉴**
해당 메뉴를 클릭하면 평가 - 모듬 활동 화면으로 이동합니다.
- 단원 선택 필터**
세부 단원을 선택할 수 있습니다.
- 활동 방식 선택 필터**
활동 방식(수업 기반/ 스스로 하기)을 선택할 수 있습니다.
- 모듬 활동 정보**
모든 모듬 활동에 대한 목록 및 관련 정보를 확인할 수 있습니다.
- 모듬 활동 관련 도구**
모듬 활동 상태에 따라 모듬 시작, 결과 보기가 가능합니다.

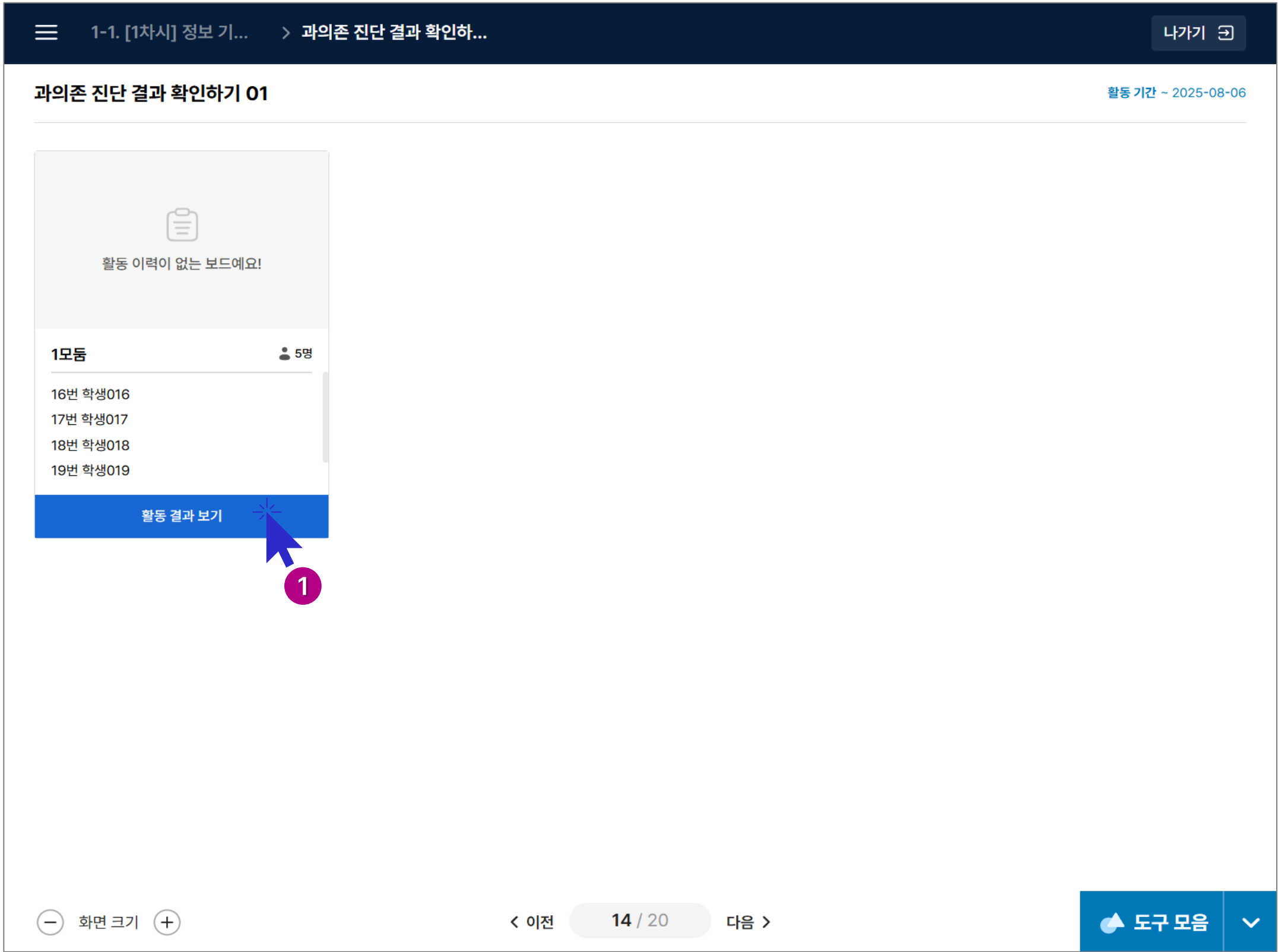
모둠 활동 목록에서 모둠 시작 버튼을 누르면 아래와 같이 모둠 활동을 시작하는 학습 뷰어가 실행됩니다.



※ 학생이 모둠 활동 수업 시작 전에 모둠 시작 버튼을 누르면 상기 화면처럼 잠시 대기하고 있다가, 교사가 모둠 활동 페이지에서 모뎸을 시작하고, 활동 시작 버튼(인솔모드 활성화)을 클릭하면, 학생은 모뎸 활동 페이지로 자동 진입 됨.

3 평가_모듬 활동(채점 X – 결과 보기)

모듬 활동 목록에서 결과 보기 버튼을 누르면 아래와 같이 해당 모듬 활동에 대한 결과를 확인할 수 있습니다.
채점을 진행하지 않는 모듬 활동의 경우 개별 또는 모듬에서 공동으로 작성한 결과를 확인할 수 있습니다.



- 1 활동 결과 보기 버튼
활동 결과 상세 화면으로 이동합니다.

모듬 활동 목록에서 결과 보기 버튼을 누르면 아래와 같이 해당 모듬 활동에 대한 결과를 확인할 수 있습니다.
채점을 진행하는 모듬 활동의 경우 점수 및 피드백, 결과물을 확인할 수 있습니다.

교과 정보

신나는 정보 여행

수업 홈

교과서

평가

교과 평가

코딩 실습

모듬 활동

오답 노트

맞춤 학습

AI 대시보드

게시판

교과서 정보

집필진 및 출처

© 2025 All right reserved

5학년 29반 학생143

1-1. [16차시] 디지털 사회에서 지켜야 할 예절 알아보기
아름다운 댓글, 선물달기 운동 참여해 보기

분석 리포트

업데이트 시간 2025-08-06 21:18

피드백

좋은 성적이네요! 꾸준한 노력의 결실이 보여요.

100점

80점

60점

40점

20점

0점

70

74

나의 점수

학급 평균

활동 상세 보기

활동 방식	대상	제출 기한	제출 일시	모듬명 / 구성원 (역할)
스스로 하기	3번 학생143	2025-08-01~2025-08-05	-	-

1 모듬 활동 분석 정보

해당 모듬 활동 결과물 및 점수, 피드백을 확인할 수 있습니다.

평가 메뉴에서 오답 노트를 클릭하면, 평가 시 틀렸던 문제들을 다시 풀어볼 수 있습니다.

The screenshot shows the '오답 노트' (Wrong Answer Note) menu in the left sidebar, highlighted with a blue circle and a mouse cursor (1). The main area displays a table of evaluation results with columns: 번호 (Number), 단원 (Unit), 유형 (Type), 평가 제목 (Evaluation Title), 문제 번호 (Question Number), 평균 정답률 (Average Correct Rate), and 다시 풀기 (Retake) (2). The table lists 10 items, with the first 10 items highlighted by a dashed pink box (4). The '다시 풀기' button is visible for each item (5). The interface also includes filters for '단원' (Unit) and '유형' (Type) (3), a search bar for '평가 제목' (Evaluation Title), and a pagination bar at the bottom.

번호	단원	유형	평가 제목	문제 번호	평균 정답률	다시 풀기
1	I. [10차시] 프로그래밍 시작하	형성 평가	(10차시) 알쏭달쏭 문제 도전	2	20%	다시 풀기
2	I. [10차시] 프로그래밍 시작하	형성 평가	(10차시) 알쏭달쏭 문제 도전	3	40%	다시 풀기
3	-1. [1차시] 정보 기기 알아보	형성 평가	(1차시) 알쏭달쏭 문제 도전	2	40%	다시 풀기
4	-1. [1차시] 정보 기기 알아보	형성 평가	(1차시) 알쏭달쏭 문제 도전	4	20%	다시 풀기
5	-1. [2차시] 운영체제 알아보	형성 평가	(2차시) 알쏭달쏭 문제 도전	2	40%	다시 풀기
6	-1. [2차시] 운영체제 알아보	형성 평가	(2차시) 알쏭달쏭 문제 도전	3	20%	다시 풀기
7	-2. [3차시] 운영체제 활용하	형성 평가	(3차시) 알쏭달쏭 문제 도전	1	20%	다시 풀기
8	-2. [3차시] 운영체제 활용하	형성 평가	(3차시) 알쏭달쏭 문제 도전	2	40%	다시 풀기
9	[4차시] 응용 프로그램으로 정보	형성 평가	(4차시) 알쏭달쏭 문제 도전	1	40%	다시 풀기
10	[4차시] 응용 프로그램으로 정보	형성 평가	(4차시) 알쏭달쏭 문제 도전	2	20%	다시 풀기

1 평가 - 오답 노트 메뉴
해당 메뉴를 클릭하면 평가 - 오답 노트 화면으로 이동합니다.

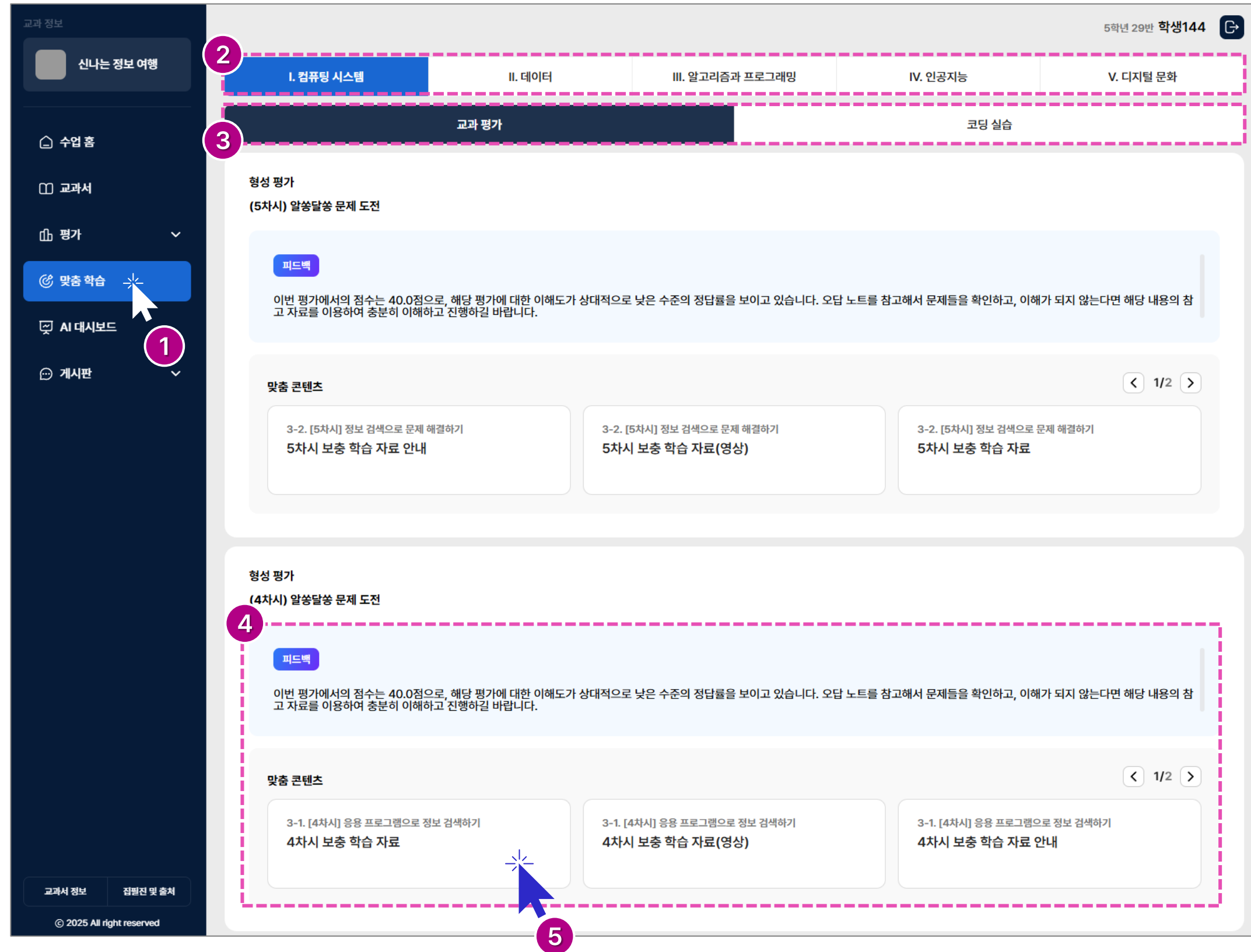
2 단원 선택 필터
세부 단원을 선택할 수 있습니다.

3 유형 선택 필터
평가 유형(진단/형성/총괄 평가, 추가 시험)을 선택할 수 있습니다.

4 오답 노트 정보
평가 정보와 틀렸던 문항 번호를 확인할 수 있습니다.

5 다시 풀기 버튼
클릭하면 해당 문제 풀이 뷰어가 실행됩니다.

메인 메뉴에서 맞춤 학습을 클릭하면 단원별 맞춤 학습 화면으로 이동합니다.
각 평가에 적용된 AI 피드백 및 학습 추천 화면이 제공됩니다.



- 1 **맞춤 학습 메뉴**
해당 메뉴를 클릭하면 맞춤 학습 화면으로 이동합니다.
- 2 **단원 선택 탭**
원하는 단원을 클릭하여, 해당 단원에 대한 맞춤 학습 정보를 확인할 수 있습니다.
- 3 **평가/실습 선택 탭**
교과 평가 또는 코딩 실습을 선택적으로 확인할 수 있습니다.
- 4 **피드백 및 맞춤 콘텐츠 정보**
수행했던 평가/실습에 따라 맞춤 학습 정보가 제공됩니다.
- 5 **맞춤 콘텐츠**
클릭하면 해당 콘텐츠를 볼 수 있는 학습 뷰어가 실행됩니다.

공지 사항 게시판에는 선생님만 글을 등록할 수 있고, 학생은 수업 게시판에만 글을 등록할 수 있습니다.
필요시 50MB 이하의 문서 파일을 첨부하여 글 등록이 가능합니다.

The screenshot displays the LMS interface for a classroom board. The left sidebar contains navigation links: 교과 정보, 신나는 정보 여행, 수업 홈, 교과서, 평가, 맞춤 학습, AI 대시보드, 게시판, 공지 사항, and 수업 게시판. The main content area shows the '수업 게시판' for '5학년 4반 학생016'. At the top, there's a section for creating a new post, labeled '1' (New post creation area). It includes a text input field with a placeholder '여기에 글을 등록할 수 있습니다.', a file upload button '파일 첨부', and a '등록' (Register) button labeled '2'. Below the input field, a note states: '파일 첨부는 최대 50MB까지 가능합니다. 지원되는 파일 형식: JPG, JPEG, PNG, GIF, HWP, HWPX, DOC, DOCX, XLS, XLSX, PPT, PPTX, PDF, ZIP'. Below the new post section, there's a list of existing posts. The first post is by '학생016' with the content '선생님, 질문이 있어요~', dated '2025-08-08 10:41'. It has '0' replies. This post is highlighted with a dashed pink box labeled '3' (Post information). At the bottom of this box are '수정' (Edit) and '삭제' (Delete) buttons, labeled '4' and '5' respectively. The second post is by '교사004' with the content '과제를 제출하세요.', dated '2025-08-07 10:34', and has '2' replies.

- 1 새로운 글 작성 영역
빈칸에 글(최대 3,000글자)을 입력하고 필요시 파일을 첨부합니다.
- 2 글 등록 버튼
클릭하면 입력한 내용이 게시글로 등록됩니다.
- 3 게시글 정보
등록된 글들은 해당 화면에서 확인할 수 있습니다.
- 4 글 수정 버튼
클릭하면 등록된 글을 수정 할 수 있습니다.
- 5 글 삭제 버튼
클릭하면 등록된 글을 삭제 할 수 있습니다.

교과 정보

신나는 정보 여행

수업 홈

교과서

평가

맞춤 학습

AI 대시보드

게시판

공지 사항

수업 게시판

교과서 정보

접필진 및 출처

© 2025 All right reserved

총 3개

검색어를 입력하세요

학생016

2025-08-08 10:41

선생님, 질문이 있어요~

댓글(0)

수정

삭제

교사 교사004

2025-08-07 10:34

과제를 제출하세요.

1

2

여기에 댓글을 추가로 등록할 수 있습니다.

23 / 500

☐ 선생님에게만 보이게 하기

등록

1

학생016

2025-08-07 10:34

과제는 언제까지 제출하나요?

답글

수정

삭제

- 1 댓글 버튼**
클릭하면 댓글 목록을 열거나 닫을 수 있습니다.
- 2 새로운 댓글 작성 영역**
빈칸에 댓글(최대 500글자)을 입력합니다.
- 3 댓글 등록 버튼**
클릭하면 입력한 댓글 내용이 등록됩니다.
- 4 등록된 댓글 정보**
등록된 댓글들은 해당 화면에서 확인할 수 있습니다.
- 5 댓글 수정 버튼**
클릭하면 등록된 댓글을 수정 할 수 있습니다.
- 6 댓글 삭제 버튼**
클릭하면 등록된 댓글을 삭제 할 수 있습니다.

댓글 아래에 추가로 답글을 등록할 수 있습니다.

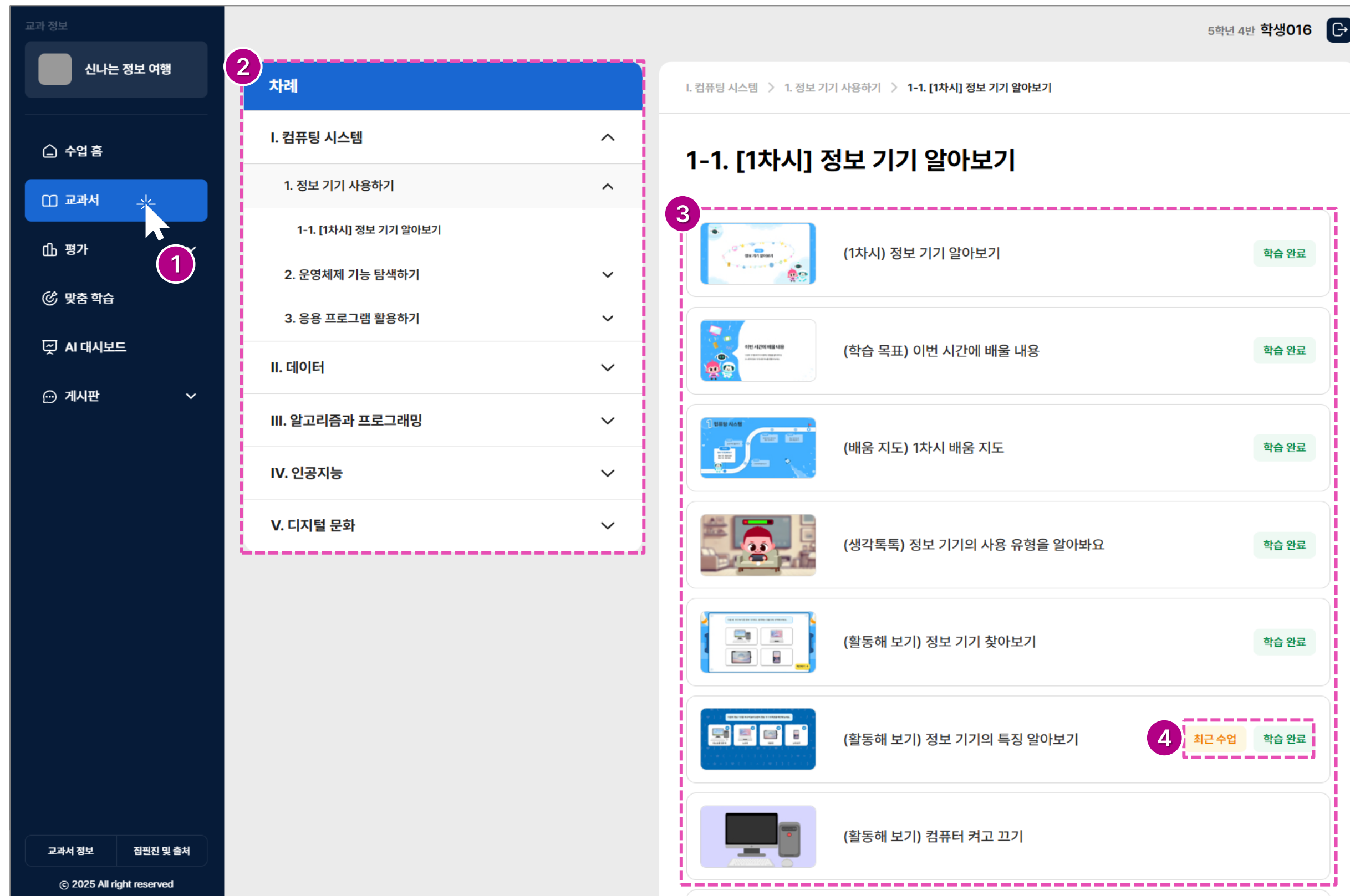
The screenshot displays a Q&A board interface. On the left is a dark sidebar with navigation links: '신나는 정보 여행', '수업 홈', '교과서', '평가', '맞춤 학습', 'AI 대시보드', '게시판', '공지 사항', and '수업 게시판'. The main content area shows a question from '교사004' dated '2025-08-07 10:34'. Below the question is a text input field for answers, with a character count '23 / 500' and a '등록' (Register) button. Below the input field is a list of registered answers. The first answer is from '학생016' dated '2025-08-07 10:34' with the text '과제는 언제까지 제출하나요?'. It has a character count '19 / 500' and buttons for '답글 1', '수정', and '삭제'. The second answer is from '학생016' dated '2025-08-08 10:53' with the text '추가 답글입니다!'. It has buttons for '수정' and '삭제'. Numbered callouts (1-6) highlight specific features: 1. Answer button, 2. New answer input area, 3. Answer registration button, 4. Registered answer information, 5. Answer edit button, 6. Answer delete button.

- 1 답글 버튼**
클릭하면 답글 목록을 열거나 닫을 수 있습니다.
- 2 새로운 답글 작성 영역**
빈칸에 답글(최대 500글자)을 입력합니다.
- 3 답글 등록 버튼**
클릭하면 입력한 답글 내용이 등록됩니다.
- 4 등록된 답글 정보**
등록된 답글들은 해당 화면에서 확인할 수 있습니다.
- 5 답글 수정 버튼**
클릭하면 등록된 답글을 수정 할 수 있습니다.
- 6 답글 삭제 버튼**
클릭하면 등록된 답글을 삭제 할 수 있습니다.

II. 교과서 활용하기

1. 교과서
2. 교과서 뷰어 알아보기
3. 도구 활용하기
4. 학습하기
5. 평가하기
6. 활동하기
7. 과제하기

메인 메뉴에서 교과서를 클릭하면 교과서 화면으로 이동하여, 차례와 학습 목록을 확인할 수 있습니다.

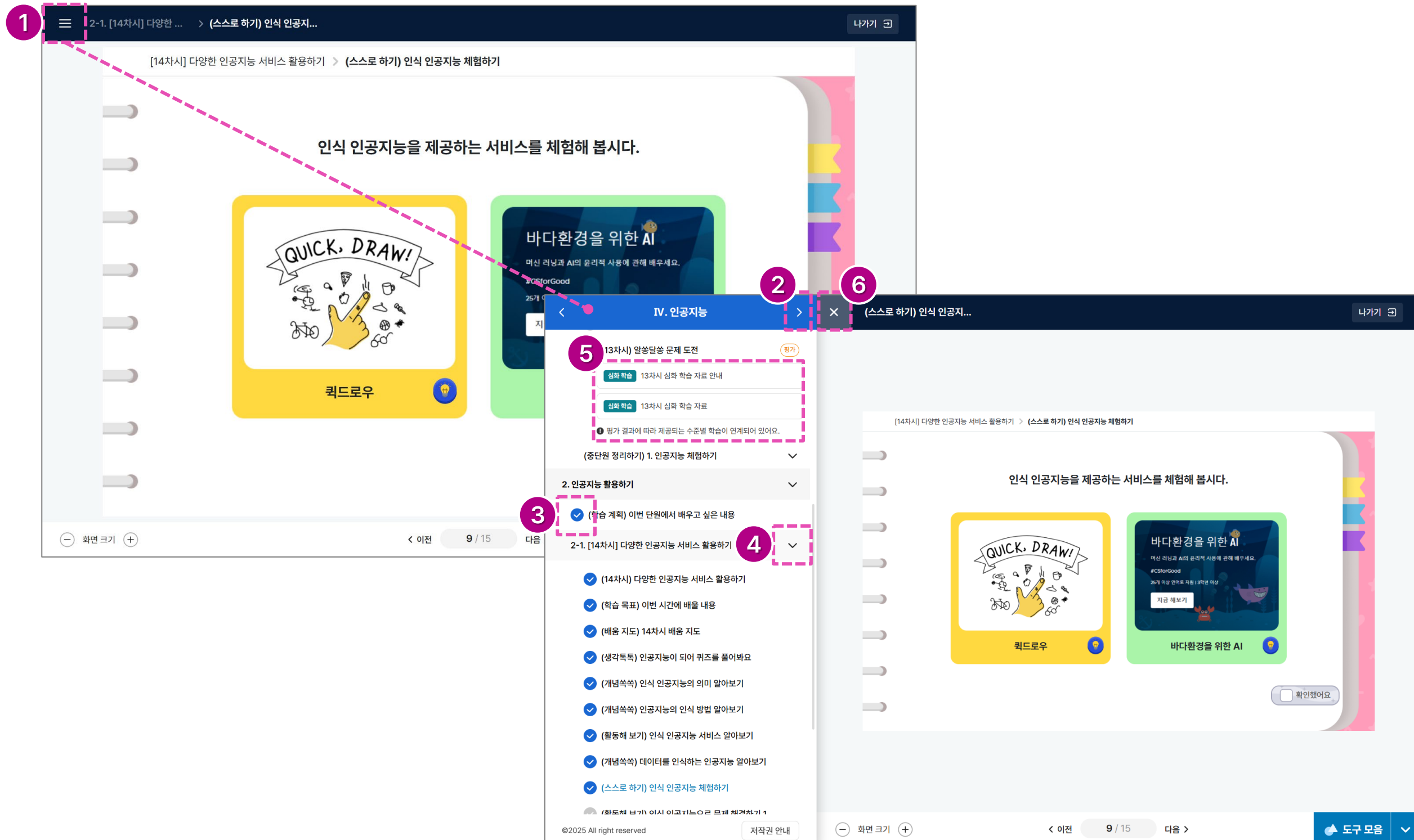


- 1 교과서 메뉴**
해당 메뉴를 클릭하면 교과서 화면으로 이동합니다.
- 2 차례 정보**
각 코스웨어는 대/중/소단원으로 구성되어 있습니다.
- 3 학습 콘텐츠 정보**
각 코스웨어에 포함되어 있는 학습 콘텐츠 목록을 확인할 수 있습니다.
- 4 학습 상태 정보**
가장 마지막에 학습한 콘텐츠는 "최근 수업" 으로 표시되고, 학습이 완료된 콘텐츠는 "학습 완료" 라고 표시됩니다.

2 교과서 뷰어 알아보기_학습 차례

수업하기에 앞서 뷰어에서 사용될 기본 메뉴를 안내해 드립니다.

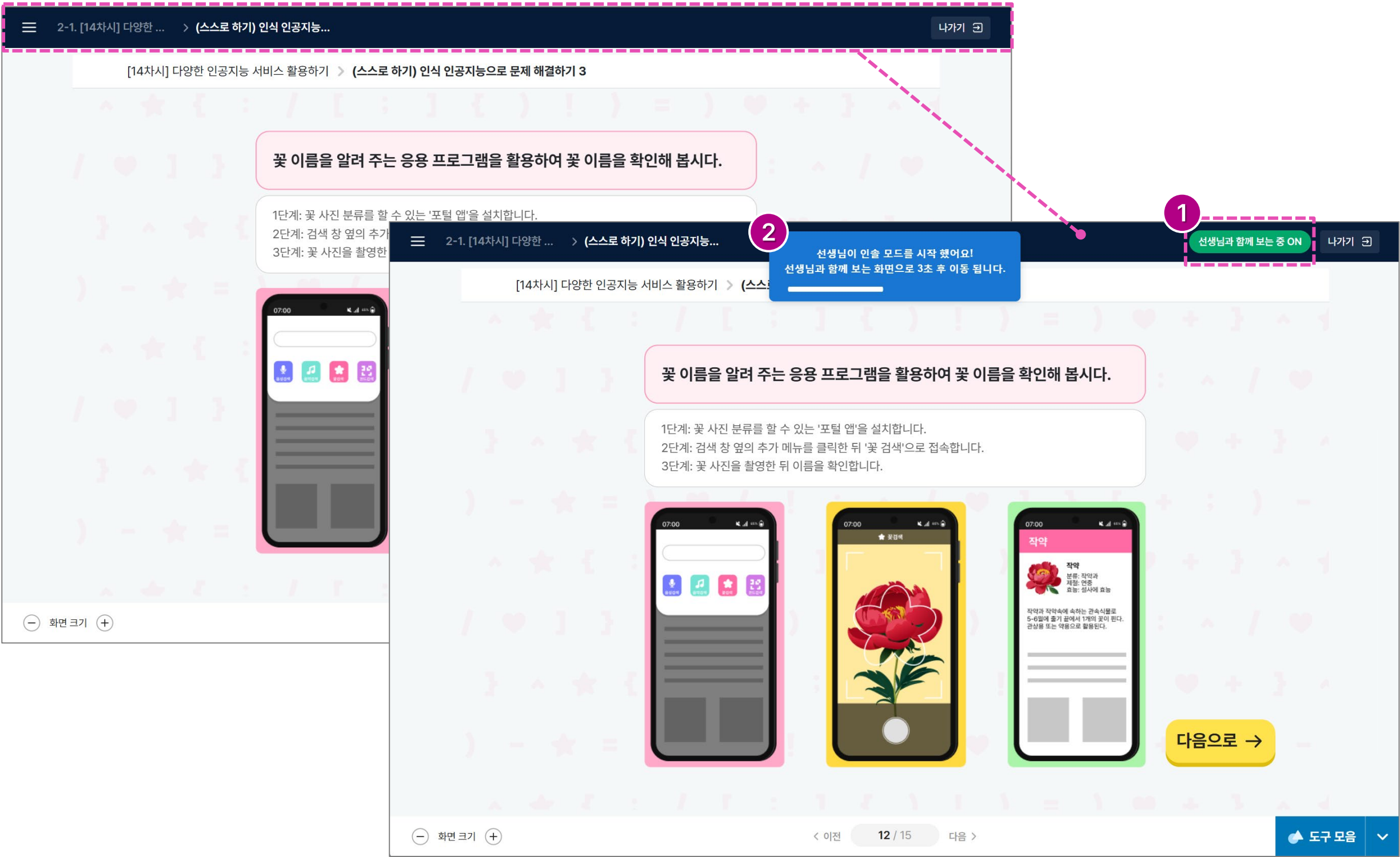
수업 목록에서 자료를 클릭하거나 하단의 이전/다음 버튼을 통해 이전 자료와 다음자료로 이동할 수 있습니다.



- 1 차례**
차례 버튼 클릭하여 수업 목록을 확인할 수 있음
- 2 단원 이동 버튼**
- 3 학습 표시**
해당 콘텐츠를 수업(학습)하면 차례 내에 학습완료 표시가 보임
- 4 하위자료 열기 / 닫기**
위 / 아래 화살표 버튼을 클릭하면 하위의 학습 자료를 보이거나 숨길 수 있음
- 5 맞춤 학습**
평가 후 결과에 따른 추천 학습이 있는 경우 추가로 노출 됨
- 6 창 닫기**
차례 창을 닫기

2 교과서 뷰어 알아보기_선생님과 함께 보는 수업 (1)

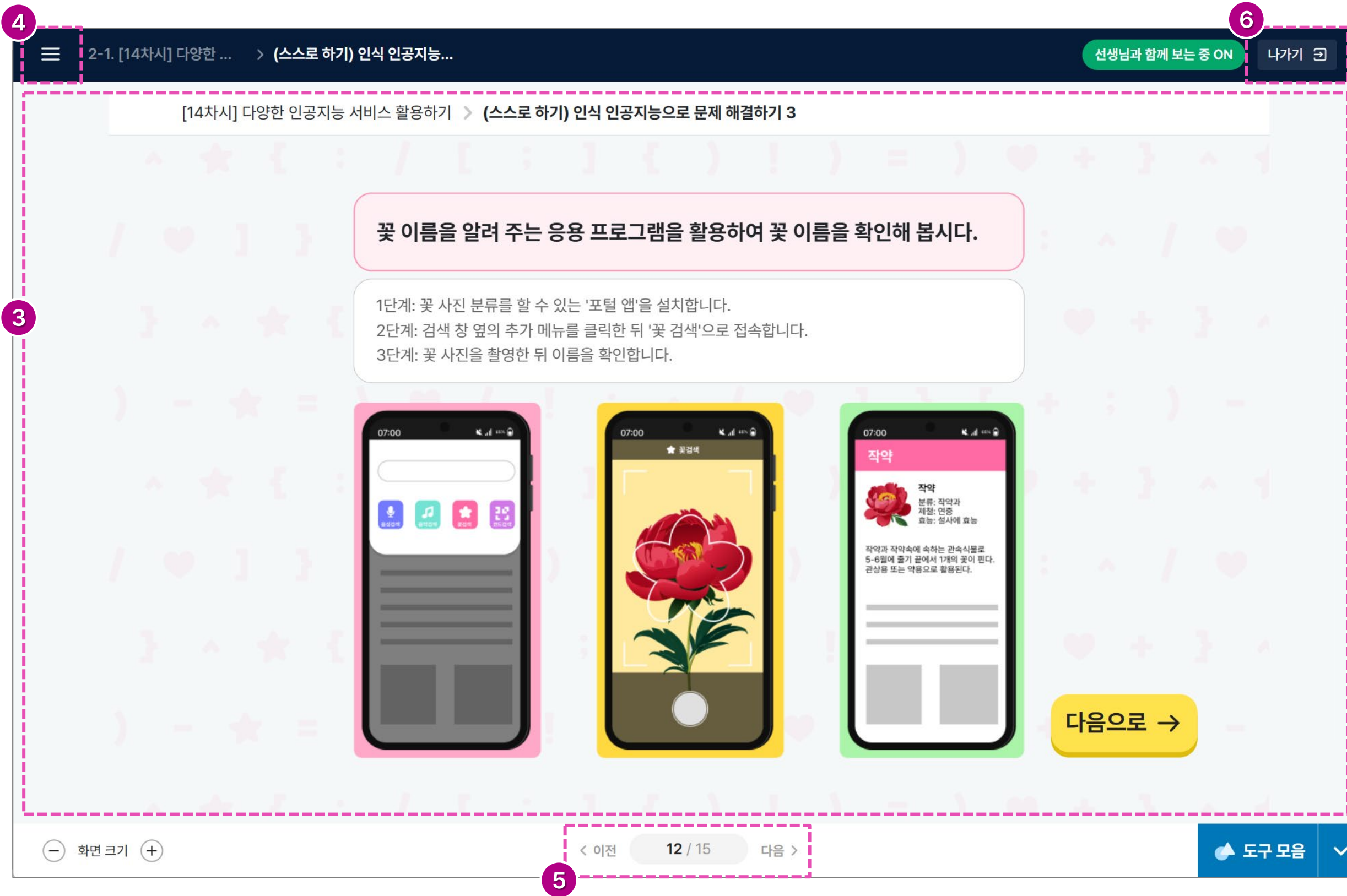
선생님과 함께 보는 인솔모드 수업 중에는 모든 학생들이 선생님의 지시를 따라가게 됩니다.(선생님 화면 동기화 진행)
인솔모드가 시작 되면 이전/다음 버튼을 눌러 마음대로 수업 중 화면에서 벗어날 수 없습니다.



- 1 인솔모드
인솔모드가 시작되면 상단에 [선생님과 함께 보는 중 ON] 상태가 표기 됨
- 2 화면 이동 안내
현재 학습 중 화면에서 선생님과 함께 보는 화면으로 3초 후 이동

2 교과서 뷰어 알아보기_선생님과 함께 보는 수업 (2)

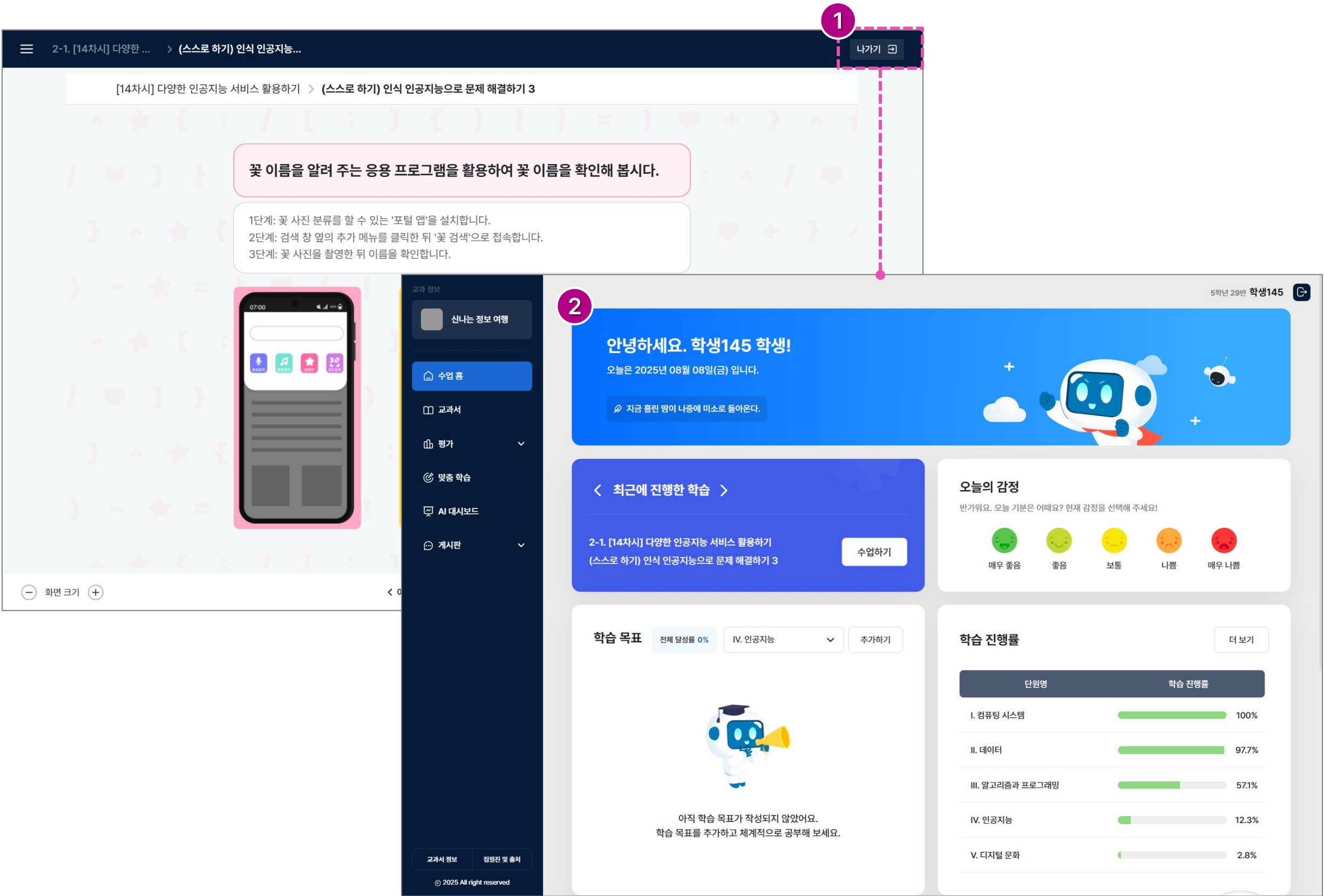
선생님과 함께 보는 인솔모드 수업 중에는 모두 선생님의 지시를 따라가게 됩니다.(선생님 화면 동기화 진행)
인솔모드가 시작 되면 이전/다음 버튼을 눌러 마음대로 수업 중 화면에서 벗어날 수 없습니다.



- 3 선생님 화면 동기화
학습 중 화면에서 이동 되어 선생님 화면과 동기화 진행
- 4 수업 목록
다른 화면으로 이동 방지를 위해 수업 목록 닫힘
상태로 변경
- 5 이전 / 다음
선생님 이동에 의해 페이지가 전환되어지며 학생의
이전 / 다음 버튼 클릭 불가 상태로 변경
- 6 나가기
선생님이 수업을 진행하는 중에 학생은 뷰어 나가기

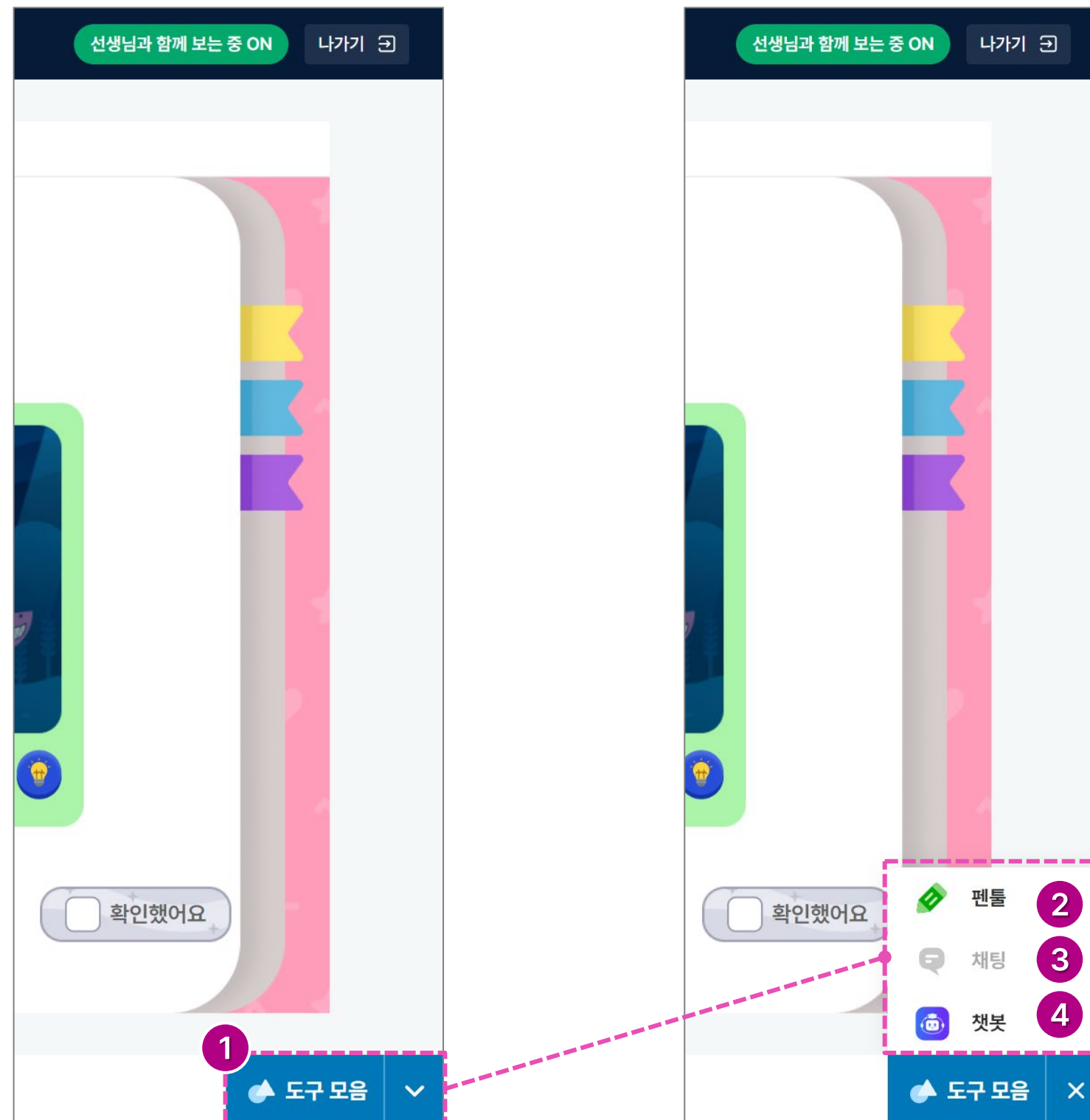
2 교과서 뷰어 알아보기_나가기

수업을 종료하거나 뷰어를 벗어나고 싶은 경우 나가기 버튼을 클릭하면 수업 홈 화면으로 이동 할 수 있습니다.



- 1 나가기
나가기 버튼 클릭
(인솔모드가 진행 중이라면 나가기 버튼 클릭 불가)
- 2 홈 화면
수업 홈 화면으로 이동

도구모음은 수업에서 다양하게 활용할 수 있는 펜 툴, 채팅, 챗봇으로 구성되어 있습니다.



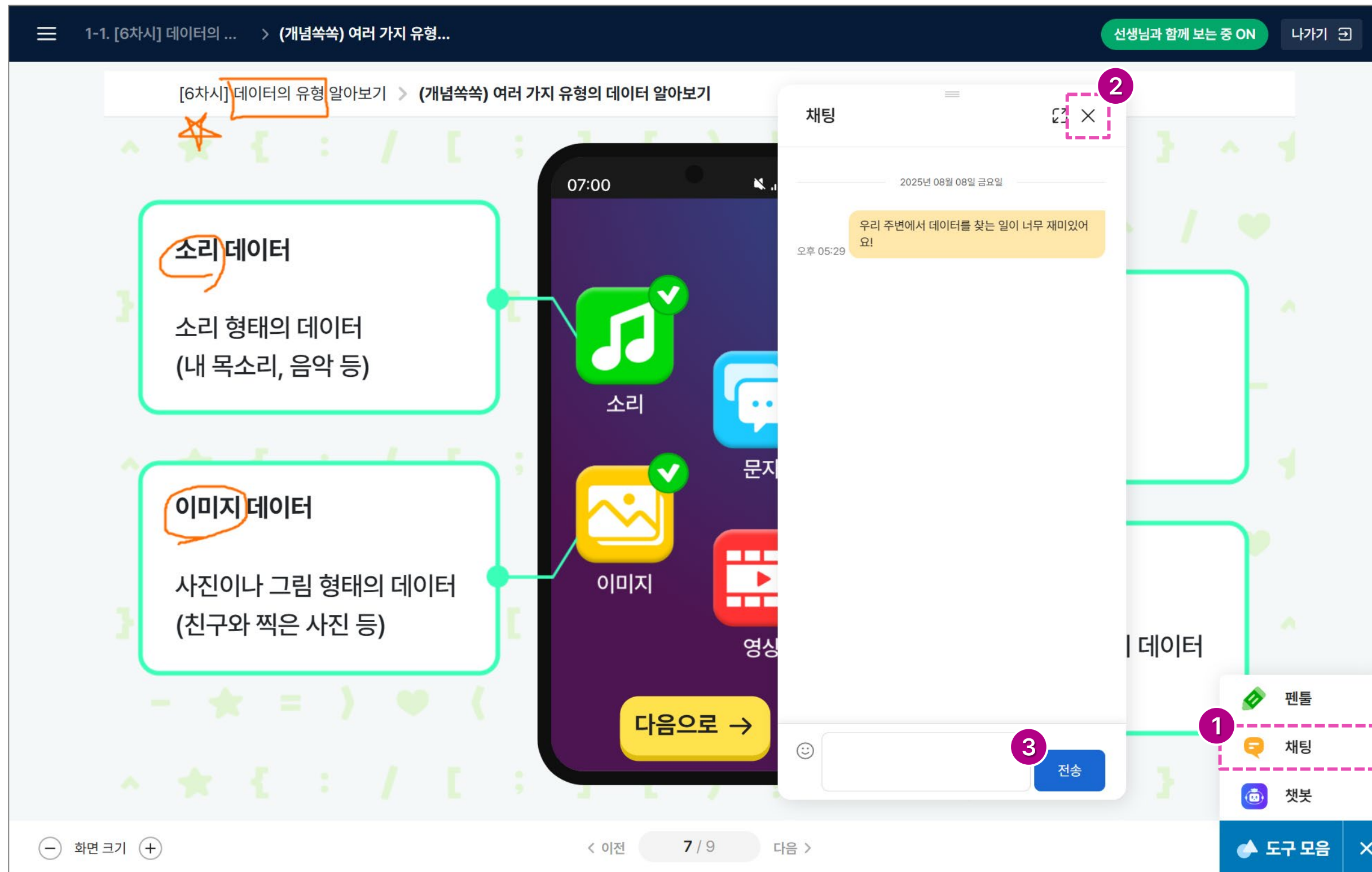
- 1 도구 모음
도구모음 버튼 클릭
- 2 펜 툴 안내
밑줄 및 하이라이트를 이용하여 학습에 활용할 때 사용
- 3 채팅 안내
선생님 또는 우리 반 학생들 간에 상호 작용하고
소통할 때 사용
- 4 챗봇 안내
학습에 대한 Q&A나 FAQ를 확인하고 싶을 때 사용

수업 중 중요한 부분에 하이라이트를 이용해 밑줄을 긋고, 펜을 사용해 직접 손 글씨로 적어가며 학습할 수 있습니다.
선생님이 설명해 준 중요한 부분에 밑줄을 긋고 별표를 그리며 다양하게 활용이 가능합니다.



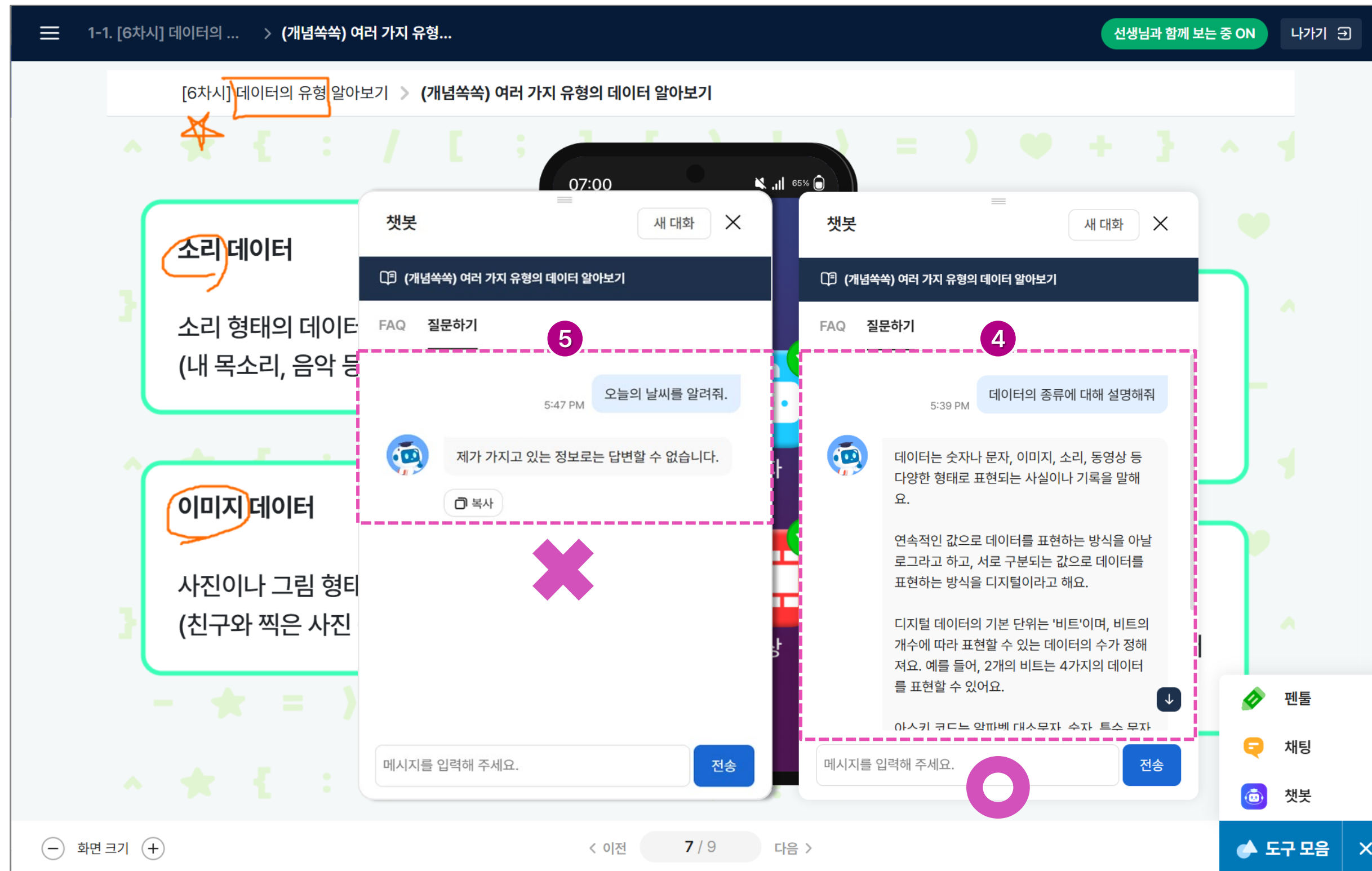
- 1 **펜 툴 열기**
도구 모음을 열어 펜 툴 클릭
- 2 **툴 바 위치 이동**
클릭 후 툴 바 위치 이동
- 3 **툴 바 설정**
펜과 하이라이트 사용 시 색상과 굵기, 투명도 지정 가능
- 4 **실행취소 / 재실행**
손 글씨 작성이나 그리기 후 실행을 취소하고 싶은 경우 실행 취소 버튼 사용 (되돌리고 싶은 경우 재실행 버튼 클릭)
- 5 **초기화**
판서한 모든 내역을 지우고 싶은 경우 초기화 버튼 클릭
- 6 **펜 툴 닫기**
닫기 버튼 클릭

수업 중 선생님에게 질문이 있거나 멀리 앉아 있는 친구와의 소통은 채팅을 이용할 수 있습니다.
선생님이 채팅 [열기]로 설정한 경우 반 학생들과 채팅이 가능하며, [닫기]로 되어 있는 경우 채팅을 사용할 수 없습니다.



- 1 채팅 열기
도구 모음을 열어 채팅 클릭
- 2 채팅 창 크기 조절
아이콘을 클릭하여 채팅 창을 확대하거나 축소 가능
- 3 메시지 전송
텍스트 입력 및 이모티콘을 선택하고 전송 버튼 클릭

수업 중 궁금한 사항 또는 막히는 부분이 있다면 챗봇의 힌트나 FAQ를 통해 안내 받을 수 있습니다.
챗봇은 교과서에 담긴 정보를 기반으로 답변하며 그 외 질문에 대해서는 답변할 수 없습니다.



4 교과서 정보에 대한 질문
교과서와 관련된 질문에 대한 답변 보기

5 교과서 정보와 관련 없는 질문
교과서와 관련된 질문은 답변하지 않음

수업 중 궁금한 사항 또는 막히는 부분이 있다면 챗봇의 힌트나 FAQ를 통해 안내 받을 수 있습니다.
챗봇은 교과서에 담긴 정보를 기반으로 답변하며 그 외 질문에 대해서는 답변할 수 없습니다.

2-1. 데이터의 수집과 ... > [형성 평가] 2-1. 데이...

[형성 평가] 2-1. 데이터의 수집과 관리

응시 완료 2025-05-27 / 00분 05초 소요

문제 확인하기

챗봇 새 대화 X

[형성 평가] 2-1. 데이터의 수집과 관리

힌트보기 질문하기

기술 발전에 따른 데이터 수집과 활용의 중요성에 대해 생각해 보자. - 데이터의 양과 분석의 정확성 사이의 관계를 생각해 보고, 대량의 데이터 분석이 의사 결정에 미치는 영향을 고려해 본다. - 데이터 활용이 어떻게 의사 결정의 신뢰성을 높일 수 있는지 생각해 본다.

복사

4

챗봇 새 대화 X

[형성 평가] 2-1. 데이터의 수집과 관리

힌트보기 질문하기

반가워요. 무엇이 궁금하세요?

7 ? 힌트를 알려주세요.

질문을 직접 입력하고 싶으신가요?

질문하기

No	채점 결과	소요 시간
1	×	00:03
2	×	-
3	×	-
4	×	-
5	×	-

펜틀

채팅

챗봇

도구 모음 X

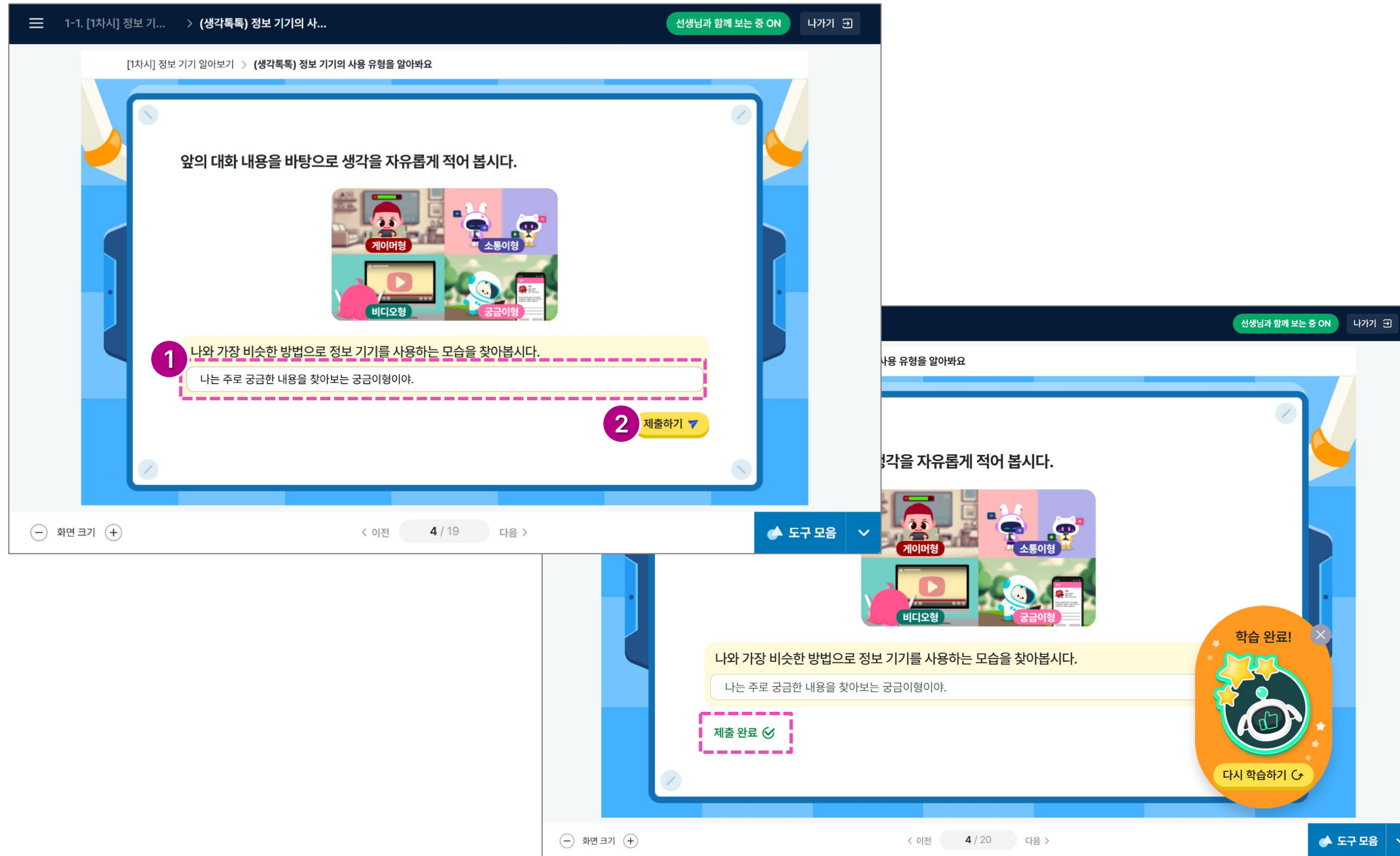
화면 크기

< 이전 9 / 10 다음 >

6 힌트 보기
평가 자료에서 힌트보기 버튼 클릭

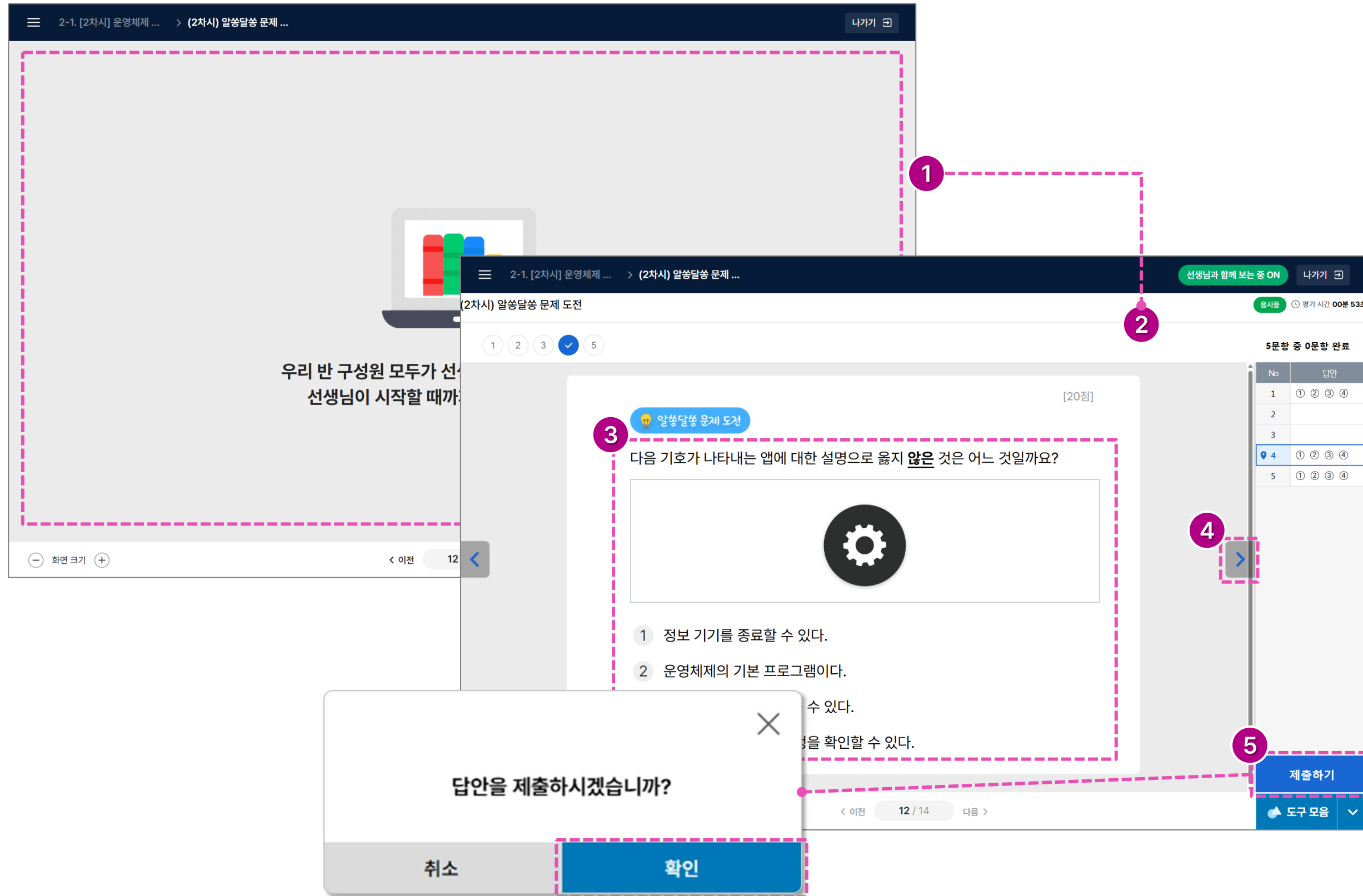
7 힌트 버튼
힌트가 등록된 자료의 경우 클릭 시 해당 평가에 대한 힌트 제공

학습 중 빈칸에 답안을 넣거나 주어진 제시문에 따라 의견을 작성할 수 있습니다.
내용 작성 후 제출하기를 진행하면 선생님이 나의 답안, 의견을 확인하게 됩니다.



- 1 답안, 의견 작성
글자 입력 칸에 답안 및 의견 내용 입력
- 2 제출하기
작성이 완료 되면 제출하기 버튼 클릭

수업 중 선생님이 평가를 시작하면 우리 반 학생 모두의 학습화면이 자동으로 평가 응시 화면으로 보여지게 됩니다.
제시된 문제를 보고 문제를 푼 후(주관식은 답안 입력) 평가지를 제출 합니다.



- 1 평가 대기**
선생님이 평가 시작 버튼 누르기 전 대기화면
- 2 응시 화면**
선생님이 평가 시작 버튼을 누르면 응시화면으로 자동 전환
- 3 문제 풀기**
제시 된 문제를 보고 문제 풀고 OMR답안지에 맞게 표기되는지 확인
- 4 이전 / 다음 문제 이동**
이전 / 다음 버튼 클릭 (OMR답안지를 클릭하거나 상단 문항 번호를 클릭해도 이동 가능)
- 5 제출하기**
제출하기 버튼 클릭하여 응시 완료

평가에 응시를 완료했지만 실수를 하거나 다시 풀고 싶은 경우 선생님께 요청하면 재 응시를 진행할 수 있습니다.
제출했던 답안을 확인하고 다시 풀고 싶은 문항 번호를 클릭해 해당 문제로 이동할 수 있습니다.

The screenshot shows a mobile application interface for an evaluation. At the top, there's a header with a menu icon, the text '2-1. [2차시] 운영체제 ...', and a green button '선생님과 함께 보는 중 ON'. Below this, a sub-header says '(2차시) 알쏭달쏭 문제 도전' with a green '응시중' button and a timer '평가 시간 00분 45초'. A progress bar shows 5 questions, with the 3rd question selected. The question text is '다음 아이콘이 나타내는 운영체제의 기능이 무엇인지 빈칸에 써' followed by a Bluetooth icon. Below the icon is a text input field with '버트 스' and a '연결하기' button. To the right, a table lists answers: 1. ① ② ③ ④, 2. 답안작성완료, 3. 답안작성완료. A pink dashed box highlights the question area, and a pink circle '2' is next to it. Another pink dashed box highlights the '제출하기' button, with a pink circle '3' next to it. A confirmation dialog is shown at the bottom with the text '답안을 제출하시겠습니까?' and buttons '취소' and '확인'.

- 1 다시 풀기
다시 풀기 할 문항 번호 클릭
- 2 문제 풀기
이전 선택한 답을 확인하고 재 선택하기
- 3 제출하기
제출하기 버튼 클릭하여 재 응시 완료

선생님이 평가를 완료하면 평가지의 문항 별 정오답과 해설을 확인하고 학습할 수 있습니다.
수업 중 함께 진행 되는 평가의 경우 선생님이 평가를 완료할 때 까지 잠시 기다릴 수 있습니다.

2-1. [2차시] 운영체제 ... > (2차시) 알쏭달쏭 문제 ...

선생님과 함께 보는 중 ON 나가기

(2차시) 알쏭달쏭 문제 도전 응시 완료 2025-08-08 / 00분 22초 소요

응시 완료

아직 문제를 풀고있는 학생들이 있어 친구들이 모두 문제를 풀 때까지 잠시만 기다려주세요.

문제 확인하기

[20/20점]

알쏭달쏭 문제 도전

노트북과 데스크톱 컴퓨터에서 사용하는 운영체제는 무엇인지 빈칸에 써 보세요.

정답 : 윈도 운영체제

정답
윈도 또는 윈도우 또는 windows

힌트
태블릿과 스마트폰은 모바일 운영체제를 사용해요.

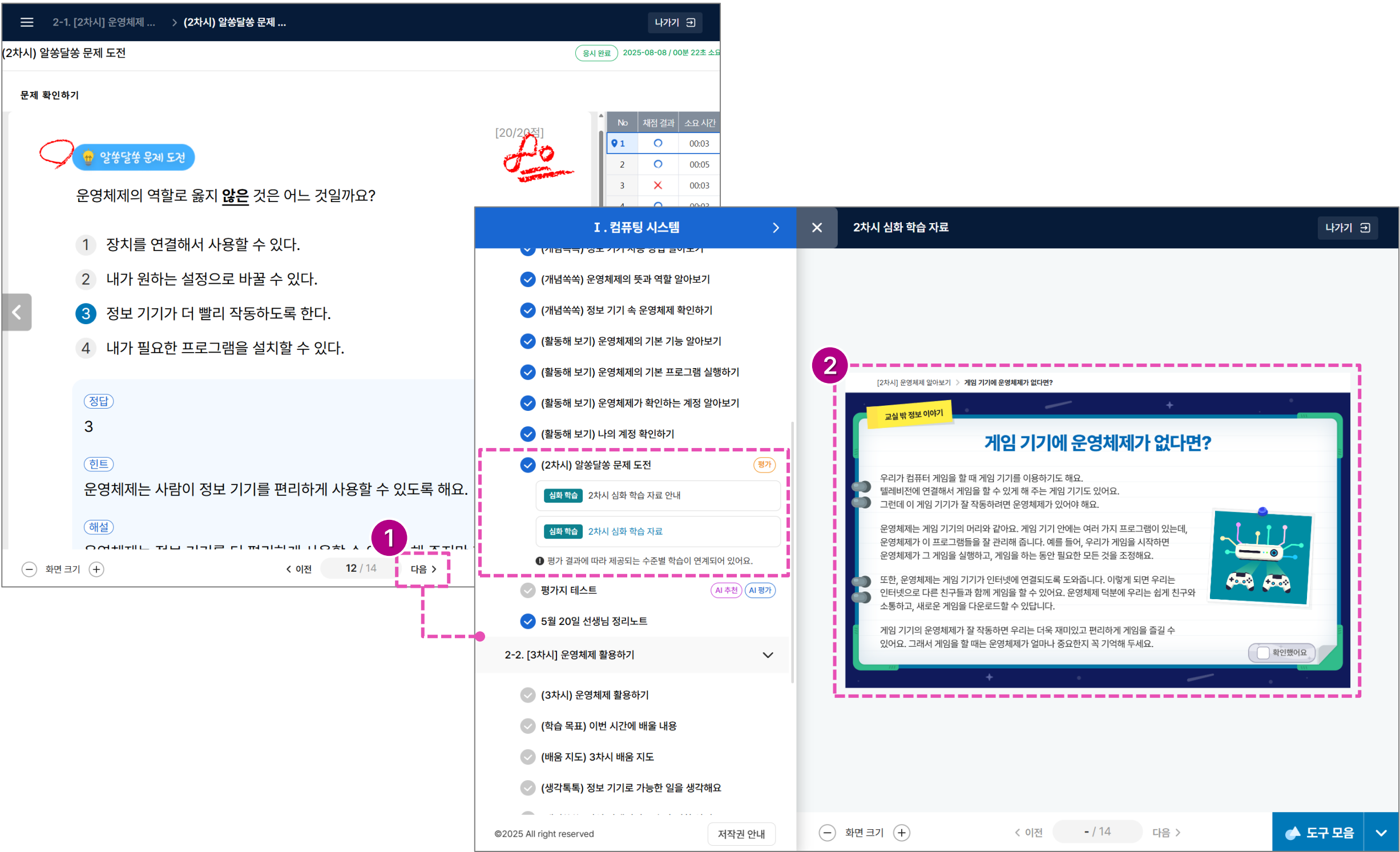
해설
노트북과 데스크톱 컴퓨터는 보통 윈도 운영체제를 사용하고 태블릿이나 스마트폰과 같은 모바일 기기는 모바일 운영체제를 사용해요.

No	채점 결과	소요 시간
1	O	00:03
2	O	00:05
3	X	00:03
4	O	00:03
5	O	00:08

도구 모음

- 1 응시 완료**
선생님이 평가 완료 버튼 누르기 전 대기화면
- 2 결과 화면**
선생님이 평가 완료 버튼을 누르면 결과화면으로 자동 전환
- 3 총점**
평가 점수 확인
- 4 결과 확인**
정오답과 내가 문항을 푸는데 소요한 시간을 확인 가능
- 5 해설 보기**
틀린 문제는 해설을 통해 재 학습

선생님이 평가를 완료하면 결과화면에서 인솔모드(선생님과 함께 보기)가 해지되고 이전/다음 버튼 클릭이 가능해 집니다.
평가 후 하단의 다음 버튼 또는 차례를 통해 평가와 연계 된 수준 별 학습을 클릭하고 진행할 수 있습니다.(평가에 따라 AI 추천 학습이 제공 될 수 있습니다.)



- 1 수준 별 학습으로 이동
[다음] 버튼 클릭
(평가 유형에 따라 수준 별 학습이 연계되지 않은
평가도 있음)
- 2 수준 별 학습 화면
평가 결과에 따라 수준에 맞는 학습 진행 (학습 수준에
따라 제공 되는 학습 개수는 달라질 수 있음)

5 평가하기_평가 후 AI 추천 학습하기

선생님이 평가를 완료하면 결과화면에서 인솔모드(선생님과 함께 보기)가 해지되고 이전/다음 버튼 클릭이 가능해 집니다.

평가 후 하단의 다음 버튼 또는 차례를 통해 평가와 연계 된 AI 추천 학습을 클릭하고 진행할 수 있습니다.(평가에 따라 수준 별 학습이 제공 될 수 있습니다.)

3-1. [4차시] 응용 프로그램으로 정보 검색하기 > (4차시) 알쏭달쏭 문제 도전

문제 확인하기

알쏭달쏭 문제 도전

사용자가 정보 기기로 어떠한 일을 하려고 할 때 사용하는 모든 프로그램을 나타내는 말로 알맞은 것은 어느 것일까요?

1 스마트폰

2 운영체제

I. 컴퓨팅 시스템 > 4차시 보충 학습 자료

(4차시) 응용 프로그램으로 정보 검색하기

(학습 목표) 이번 시간에 배울 내용

(배움 지도) 4차시 배움 지도

(생각톡톡) 응용 프로그램은 우리를 도와줘요

(개념쑥쑥) 응용 프로그램의 의미 알아보기

(개념쑥쑥) 정보 검색 프로그램 사이트 접속하기

(개념쑥쑥) 정보 검색을 위한 주제어 입력하기

1 (4차시) 알쏭달쏭 문제 도전

AI 추천 4차시 보충 학습 자료

AI 추천 (개념쑥쑥) 정보 검색을 위한 주제어 입력하기

AI 추천 4차시 보충 학습 자료(영상)

1 평가 결과에 따라 제공되는 수준별 학습이 연계되어 있어요.

3-2. [5차시] 정보 검색으로 문제 해결하기

(5차시) 정보 검색으로 문제 해결하기

(학습 목표) 이번 시간에 배울 내용

(배움 지도) 5차시 배움 지도

2 [4차시] 응용 프로그램으로 정보 검색하기 > 정보 검색 방법

다음 내용을 보고 정보 검색 방법을 정리해 봅시다.

1 인터넷에서 정보를 검색하려면 ? 와 같은 응용 프로그램이 필요합니다.

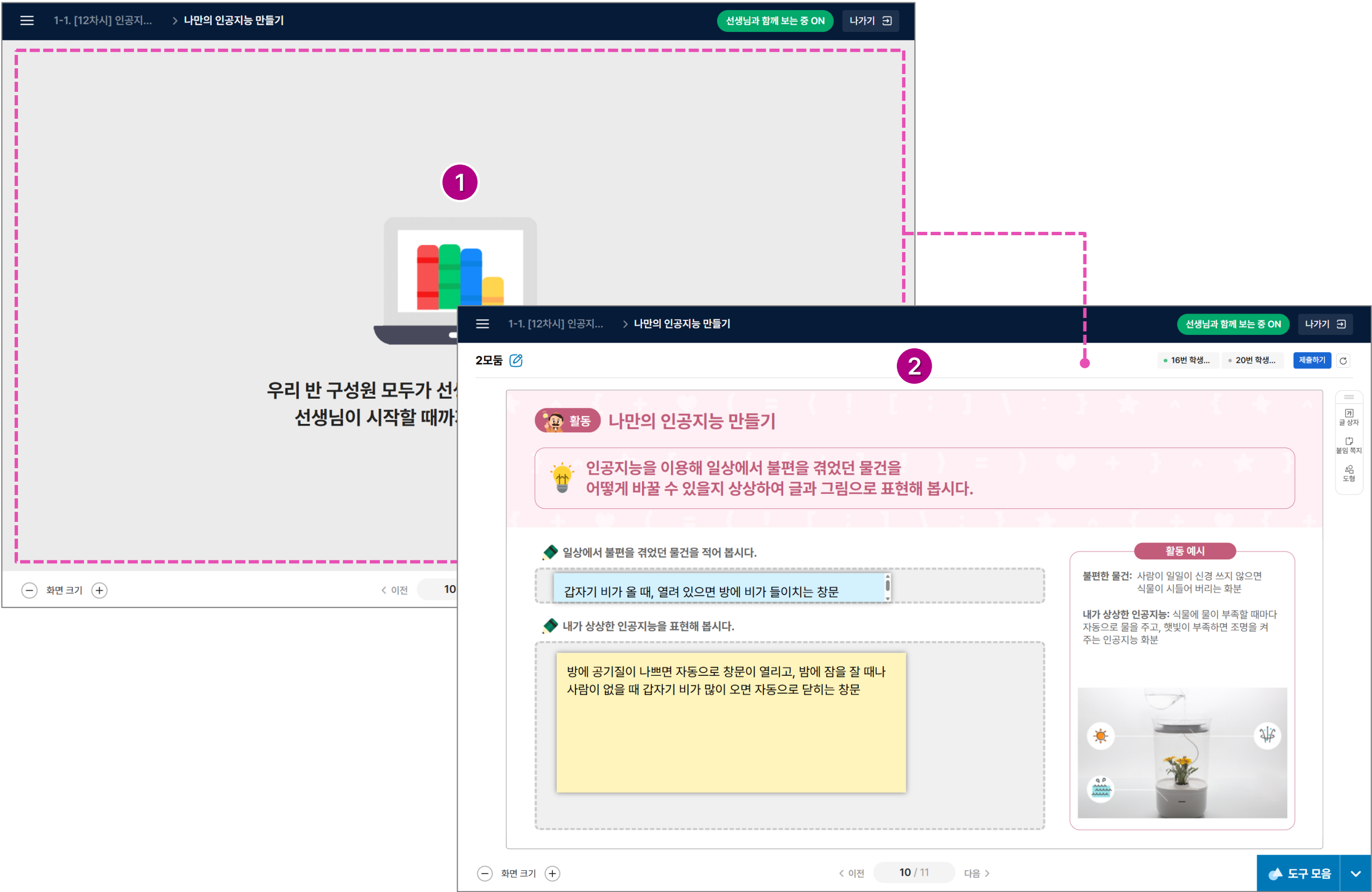
2 검색 사이트의 ? 에 알고 싶은 내용을 입력하면 그 결과를 보여 줍니다.

3 검색창에 입력하는 낱말 또는 문장을 ? 라고 합니다.

4 정보와 관련된 중요한 낱말들을 검색어로 입력하면 찾고자 하는 ? 를 쉽게 찾을 수 있습니다.

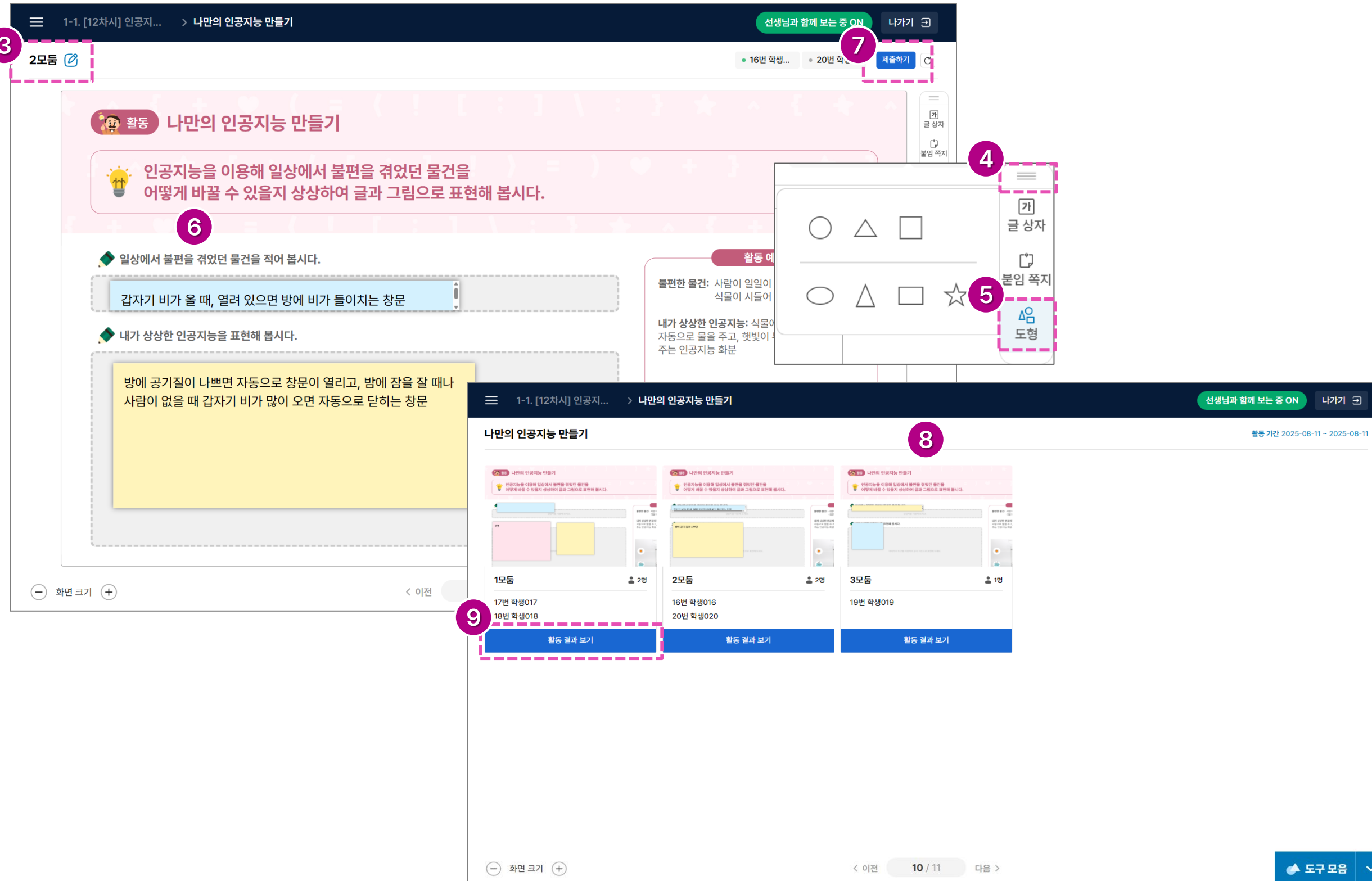
- 1 **AI 추천 학습으로 이동**
(평가 유형에 따라 AI 추천 학습이 연계되지 않은 평가도 있음)
- 2 **AI 추천 학습 화면**
평가 결과에 따라 AI가 추천 해 주는 학습 (평가 결과에 따라 제공 되는 학습 개수는 달라질 수 있음)

수업 중 선생님이 활동을 시작하면 자동으로 나의 조원들과 함께하는 모둠 활동 화면이 보여지게 됩니다.
모둠 구성원들과 함께 글쓰기,도형,쪽지 등 활동도구를 통해 자유롭게 활동보드를 만들어 갈 수 있습니다.



- 1 활동 대기
선생님이 활동 시작 버튼 누르기 전 대기화면
- 2 활동 화면
선생님이 활동 시작 버튼을 누르면 활동화면으로 자동 전환

수업 중 선생님이 활동을 시작하면 자동으로 나의 조원들과 함께하는 모둠 활동 화면이 보여지게 됩니다.
모둠 구성원들과 함께 글쓰기,도형,쪽지 등 활동도구를 통해 자유롭게 활동보드를 만들어 갈 수 있습니다.



- 3 모둠 명
우리 모둠의 모둠 명은 구성원 누구나 클릭하여 변경할 수 있음
- 4 툴 바 위치 이동
클릭 후 툴 바 위치 이동
- 5 도형 설정
원하는 도형 모양을 선택해 사용
- 6 활동 내역 보기
각각 객체를 클릭하면 누가 언제 만들었는지 구성원의 이름과 생성시간을 알 수 있음
- 7 제출하기
구성원 누구나 제출하기 클릭 가능
- 8 결과 화면
선생님이 활동 완료 버튼을 누르면 결과화면으로 자동 전환
- 9 다른 모둠 결과 보기
[활동 결과보기] 버튼 클릭

수업 시간이 종료되면 선생님이 제시한 과제를 할 수 있습니다.

차레에서 [과제]로 표기된 학습을 클릭해 콘텐츠 유형에 맞게 스스로 학습하거나 제출할 수 있습니다.

I. 컴퓨팅 시스템

- ✓ (활동해 보기) 컴퓨터 전원 연결하기
- ✓ (활동해 보기) 노트북, 스마트폰 충전하기
- ✓ (활동해 보기) 정보 기기 조작 방법 알아보기
- ✓ (활동해 보기) 바른 자세 알기 - 컴퓨터편
- ✓ (활동해 보기) 바른 자세 알기 - 스마트폰편
- ✓ (활동해 보기) 나의 스마트폰 의존도 알아보기
- ✓ 과의존 진단 결과 확인하기 01
- ✓ 과의존 진단 결과 확인하기 02
- ✓ 나만의 정보 기기 사용 약속 작성하기
- ✓ (1차시) 알쏭달쏭 문제 도전

과제) 정보 기기 찾아보기

다음 네 가지 보기 중 정보 기기라고 생각하는 것을 모두 선택해 보세요.

확인하기 →

©2025 All right reserved

저작권 안내

화면 크기

이전 - / 20 다음 >

도구 모음

1 과제 보기

선생님이 과제를 내 준 경우 [과제]라벨이 붙어 노출 됨
(과제는 선생님이 지정한 기간이 되어야 학습 목록에 노출 됨)

2 과제하기

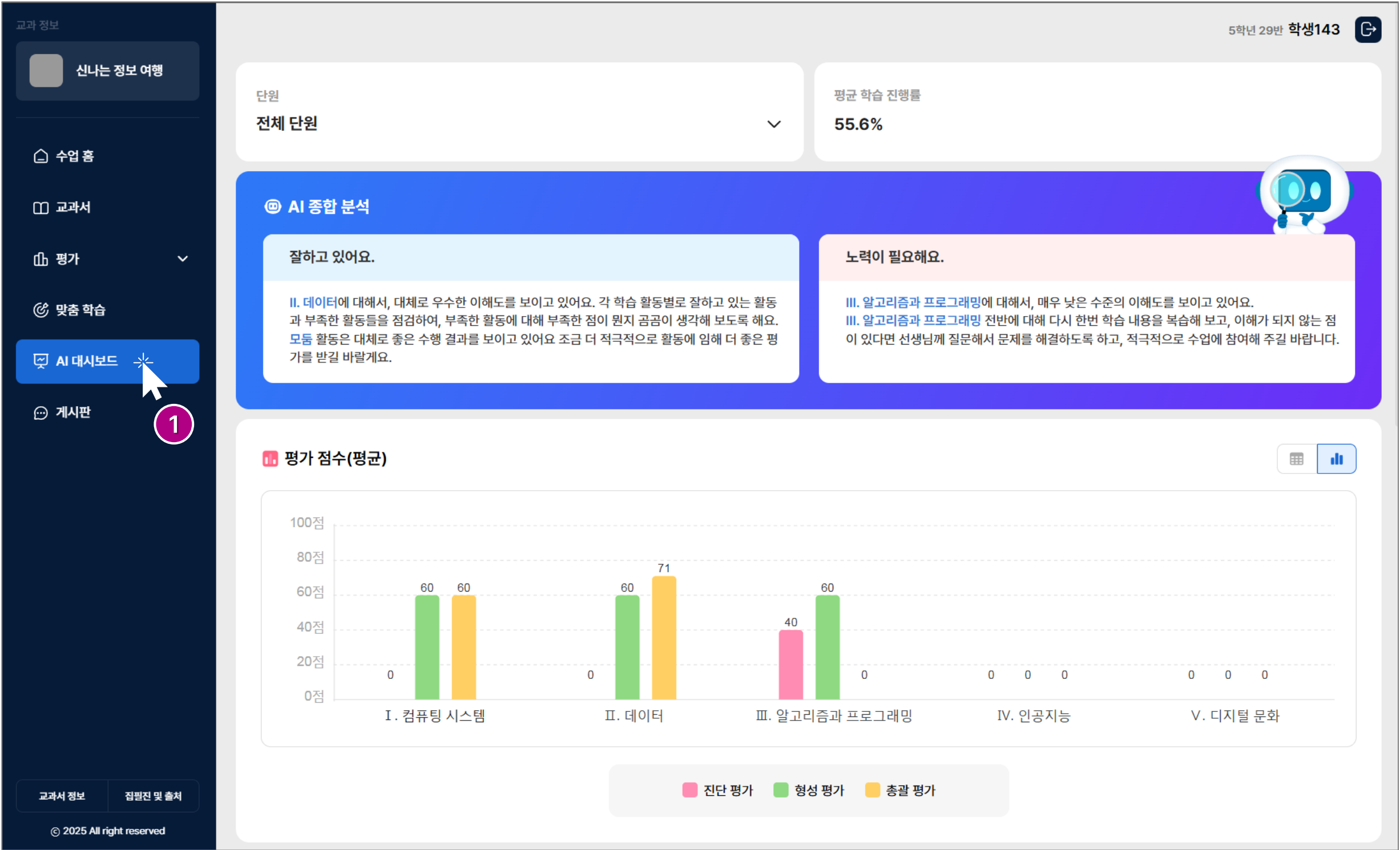
학습 자료 유형에 맞게 학습 진행
(일반 학습 외 제출하기가 있는 경우 제출을 완료 버튼 클릭 필수)

IV. 나를 알아가기

1. AI 대시보드

1 AI 대시보드_AI 대시보드로 이동

메인 메뉴에서 AI 대시보드를 클릭하면 AI 대시보드 화면으로 이동합니다.



1 AI 대시보드 메뉴
해당 메뉴를 클릭하면 AI 대시보드 화면으로 이동합니다.

1 AI 대시보드_전체 단원 1

전체 단원을 선택 시, 전반적인 학습 현황을 확인할 수 있습니다.

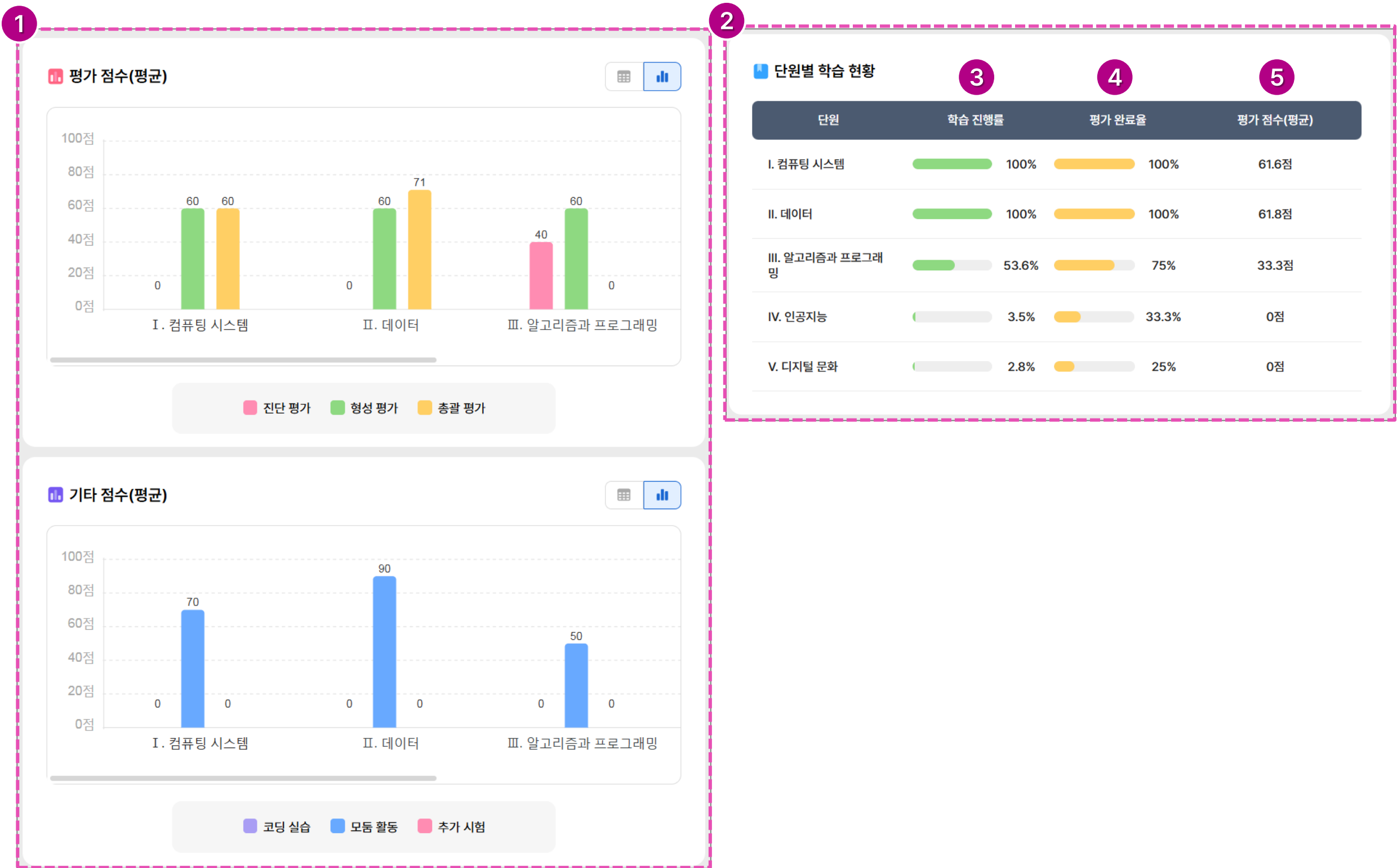


1 전체 단원 선택
단원: 전체 단원을 선택합니다.

2 전체 단원 AI 종합 분석 정보
전체 단원에 대한 종합 분석을 확인할 수 있습니다.

1 AI 대시보드_전체 단원 2

추가로 단원별 평가 점수 및 기타 점수, 단원별 학습 현황을 확인할 수 있습니다.



세부 단원을 선택 시, 단위별(하위 단위 포함) 학습 현황을 확인할 수 있습니다.

1

단위

I. 컴퓨팅 시스템

▼

평균 학습 진행률

100%

2

@ 단위 종합 분석

잘하고 있어요.

모든 활동은 대체로 좋은 결과를 보이고 있어요.

노력이 필요해요.

I. 컴퓨팅 시스템

단위에 대해서, 다소 낮은 수준의 이해도를 보이고 있어요.

평가 활동은 다소 부족한 결과를 보이고 있어요. 평가활동에 대해 어려워하는 부분이 어떤 점이 있는지 곰곰이 생각해 보고 추천되는 AI 학습으로 복습해 보도록 해요.



1

세부 단위 선택

단위: 세부 단위를 선택합니다.

2

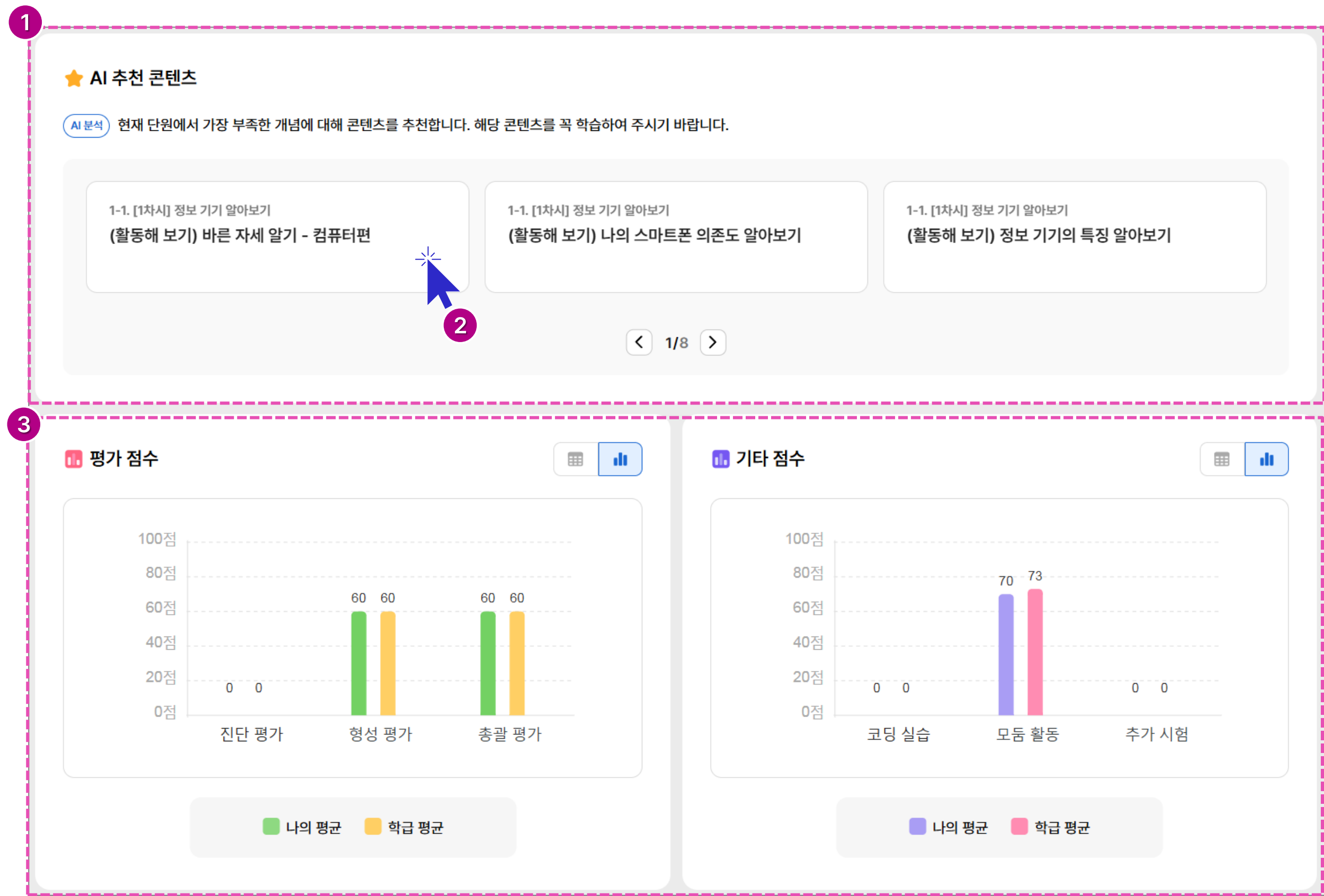
단위 종합 분석 정보

단위별 종합 분석을 확인할 수 있습니다.

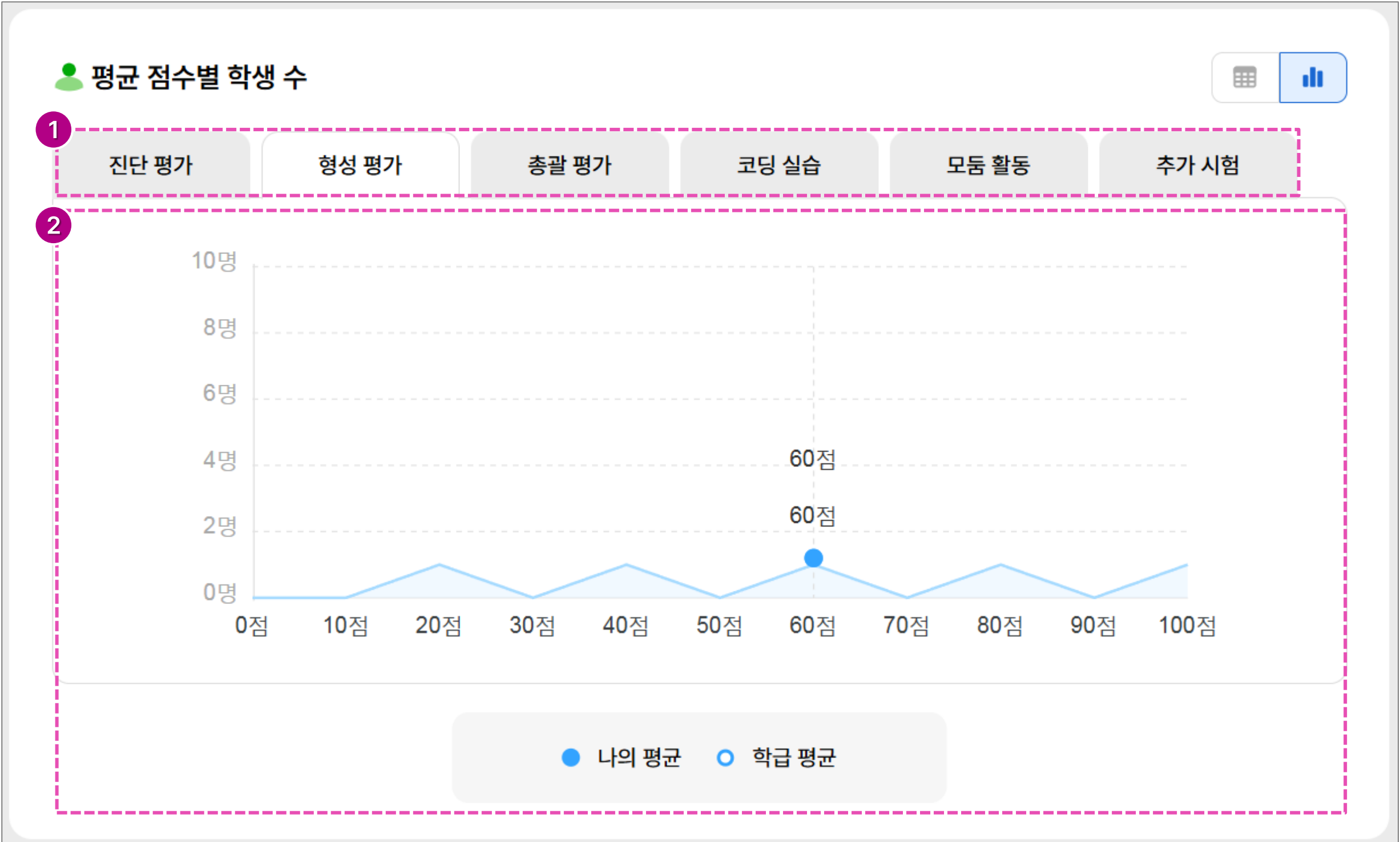
해당 내용은 대단원 분석에서만 제공됩니다.

- 49 -

추가로 해당 단원(하위 단원 포함)에 대한 AI 추천 콘텐츠, 평가 점수 및 기타 점수 현황을 확인할 수 있습니다.

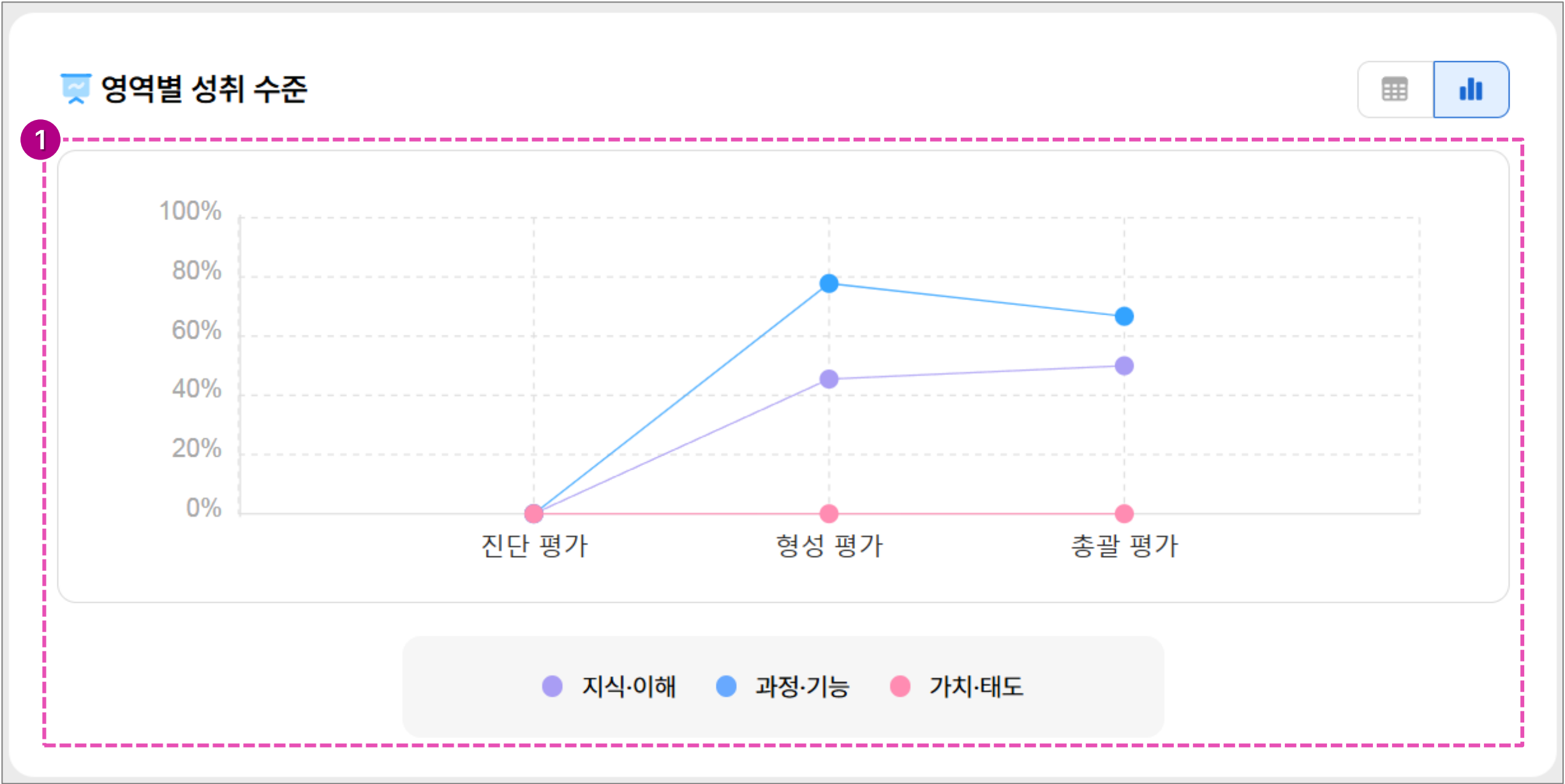


채점이 가능한 모든 활동(진단/형성/총괄 평가, 모둠 활동, 추가 시험)에 대하여 점수대별 학생 수 및 나의 위치를 확인할 수 있습니다.



- 1 학습 유형 선택 탭**
확인하고자 하는 학습 유형을 선택합니다.
 - 2 평균 점수별 학생 수 분포 정보**
해당 학습 유형에 대한 점수대 별 학생 분포 및 나의 위치를 확인할 수 있습니다.
- 해당 내용은 대단원 분석에서만 제공됩니다.

평가 및 코딩 실습 활동에 대하여 영역별 성취 수준을 확인할 수 있습니다.



- 1 영역별 성취 수준 정보
- 내용 영역별 성취 수준 정보를 확인할 수 있습니다.
코딩 실습은 형성 평가에 포함되어 집계됩니다.
해당 내용은 대단원 분석에서만 제공됩니다.

마지막으로 나의 성취 기준별 성취 수준을 확인할 수 있습니다.



씨마스